



Nom :

DATE :

11



--	--	--	--	--	--	--

1 Complète le tableau puis retrouve les nombres cachés par les étoiles .

1	2	3	4	★	6	7	8	9	★
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
★	22				★				
			★				★		
		★				★			
					96	97	98	99	100



10 20

100



Nom :

DATE :

12



--	--	--	--	--	--	--



Indique le nombre d'étoiles et de gouttes puis complète .



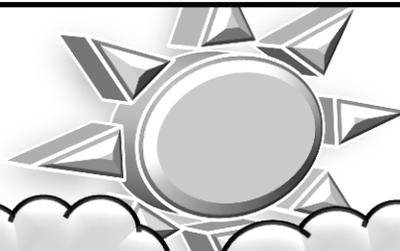
★	★	★	★	★	★	★	★	★	★
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

★	★	★	★	★	★	★	★	★	★
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

★	★	★	★	★	★	★	★	★	★
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

★ ★ ★ ★

Nombre d'étoiles : Pour arriver à 40 , il manqueétoiles .



10

10

10

10



Nombre de gouttes : Pour arriver à 50 , il manquegouttes .



Nom :

DATE :

13



Le code secret

1 Complète les étiquettes de Builder .

4	0
	8

48

$40 + 8 = \dots$

3	0
	3

.....

$\dots + \dots = \dots$



6	0
	9

.....

$\dots + \dots = \dots$

5	0
	7

.....

$\dots + \dots = \dots$

2 Changer de dizaines ? Changer d'unités ?

+ 1

+ 10

34

- $34 + 1 = \dots$
- $34 + 10 = \dots$
- $34 - 1 = \dots$
- $34 - 10 = \dots$

d u

? ?

- 1

- 10

3 Ecris en lettres .



39	
53	
25	





Nom :

DATE :

14



Le code secret

1 Complète les étiquettes .

6	0
	1

.....

... + ... =

7	0
	4

.....

... + ... =

4	0
	7

.....

.... + = ...

5	0
	6

.....

..... + =



2 Changer de dizaines ? Changer d'unités ?

+ 1

+ 10

63

- 63 + 1 =
- 63 + 10 =
- 63 - 1 =
- 63 - 10 =

d u

? ?

- 1

- 10

3 Ecris en lettres .



62	
72	
52	





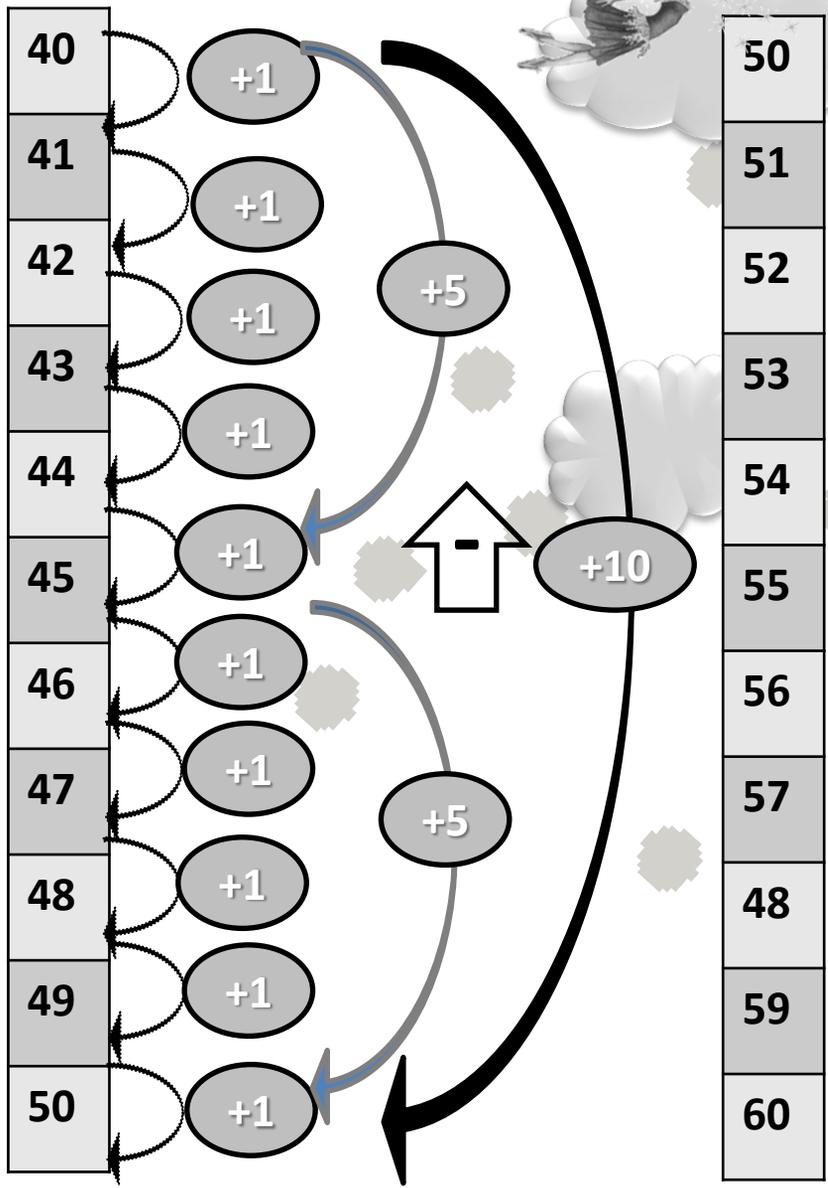
Nom :

DATE :

16

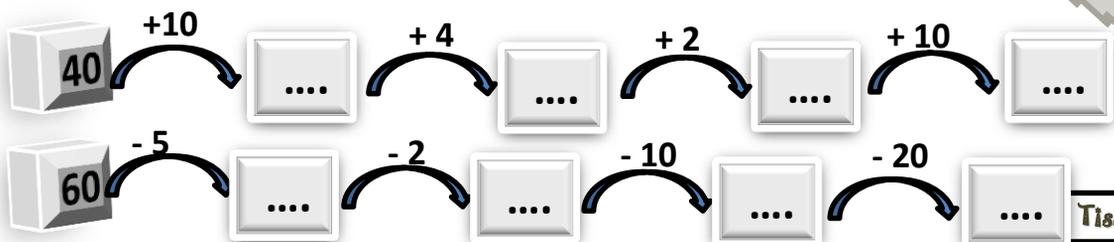


1 Observe puis calcule .



50 + 8 =
 53 + 7 =
 51 + 8 =
 52 + 5 =
 55 + 5 =
 50 + 10 =
 60 - 9 =
 60 - 5 =
 60 - 7 =
 60 - 8 =
 60 - 10 =
 60 - 1 =
 50 + 20 =
 50 + 30 =
 50 + 40 =

2 Calcule à partir du nombre donné.



Nom :

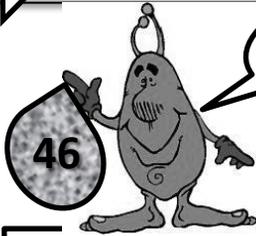
DATE :

17



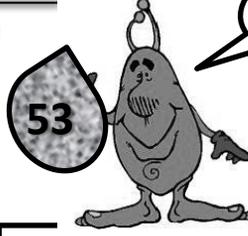
CODE SECRET niveau 1

1 Calcule avec Starmind .



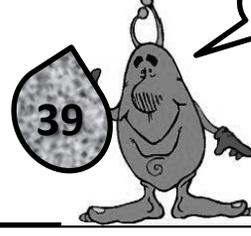
Ajoute 5

$$\dots + \dots = \dots$$



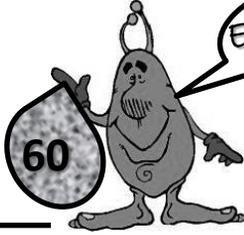
Ajoute 5

$$\dots + \dots = \dots$$



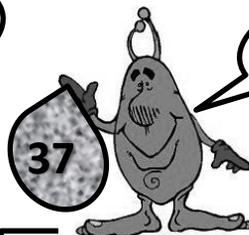
Ajoute 9

$$\dots + \dots = \dots$$



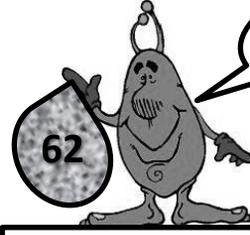
Enlève 8

$$\dots - \dots = \dots$$



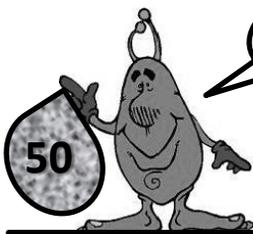
Enlève 4

$$\dots - \dots = \dots$$



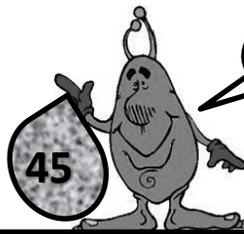
Enlève 9

$$\dots - \dots = \dots$$



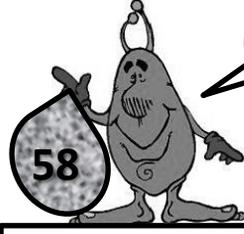
Ajoute ...

$$50 + \dots = 65$$



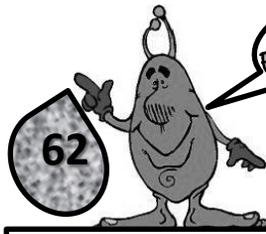
Ajoute ...

$$45 + \dots = 62$$



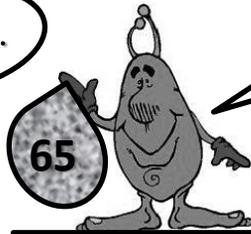
Ajoute ...

$$58 + \dots = 69$$



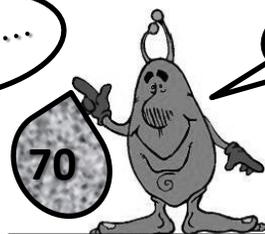
Enlève...

$$62 - \dots = 50$$



Enlève...

$$65 - \dots = 50$$



Enlève...

$$70 - \dots = 30$$



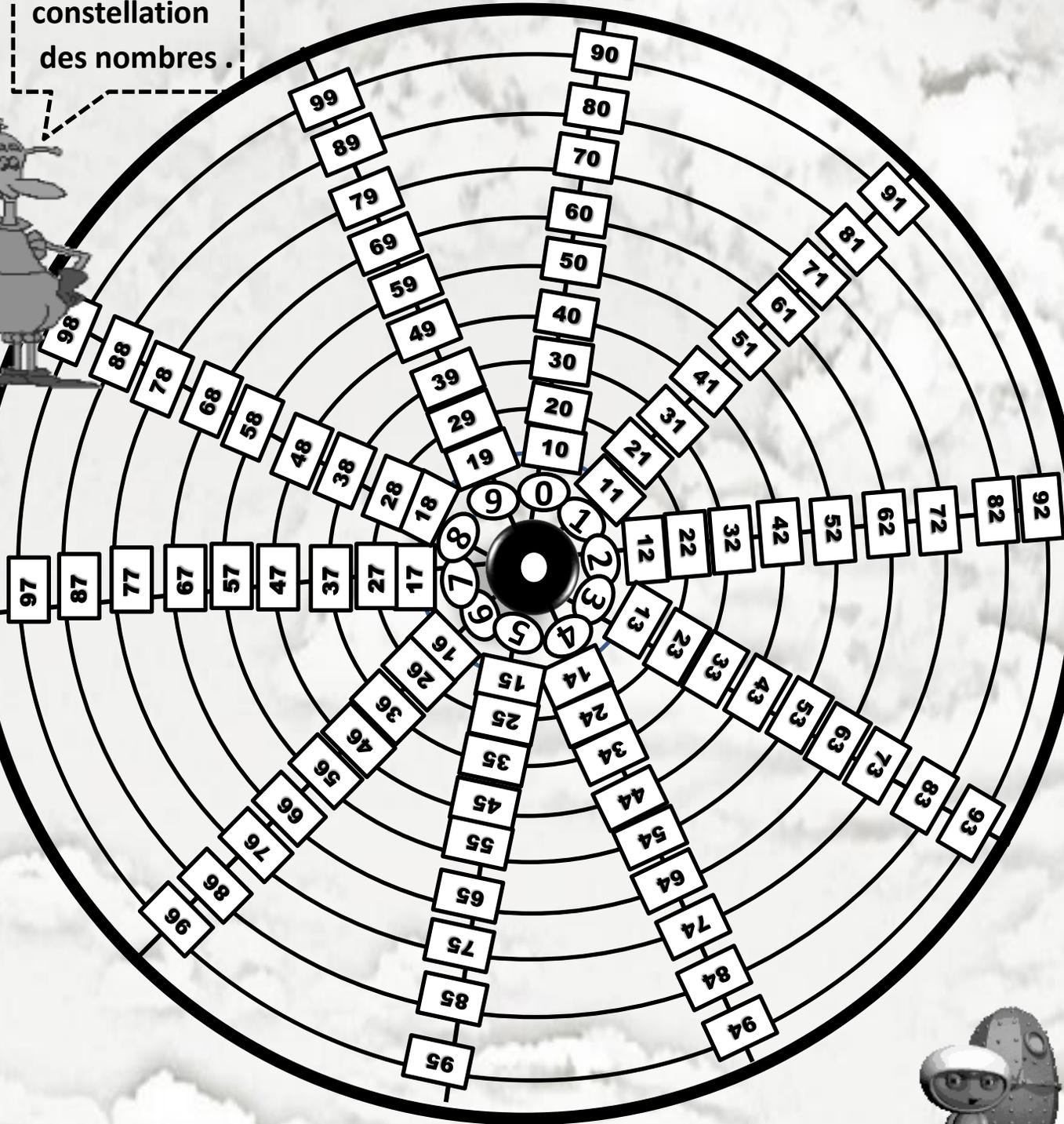
Nom :

DATE :

18



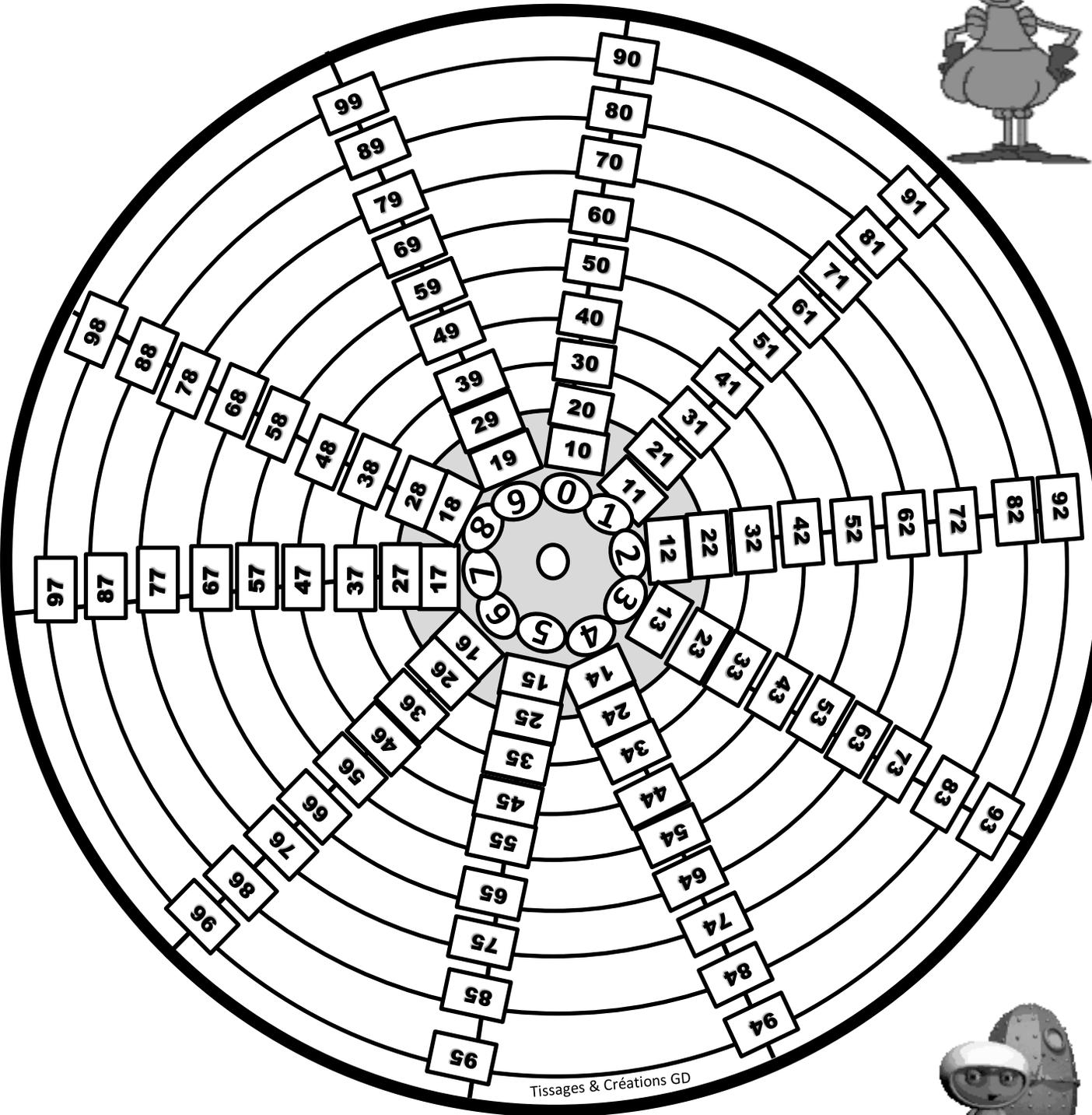
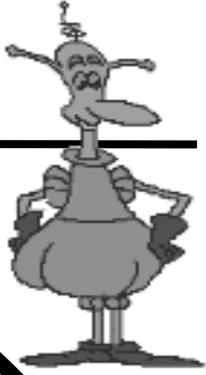
Observe ma constellation des nombres.



Place ton doigt sur la constellation et déplace - toi selon les consignes.



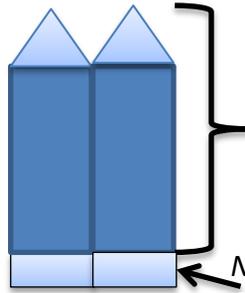
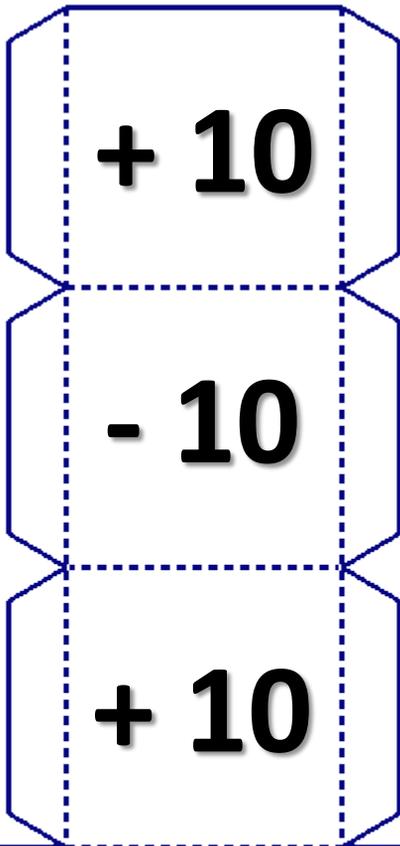
Annexe fiche 18 pour 2 élèves: Découpe la roue puis fixe – la sur la page suivante avec une attache parisienne .
Tu peux jouer avec ton voisin !



Tissages & Créations GD



A imprimer sur du bristol ou coller sur du carton .On peut agrandir en A3.

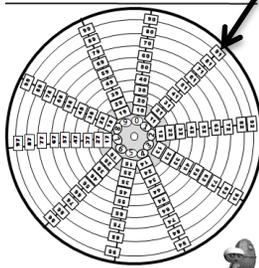


Coller ces 2 parties l'une sur l'autre .

Ne pas coller et écarter pour que la fusée tienne debout .

Avec le dé + 10 , - 10 , chaque joueur se place au départ d'une branche .Le gagnant est celui qui arrive le premier au centre .

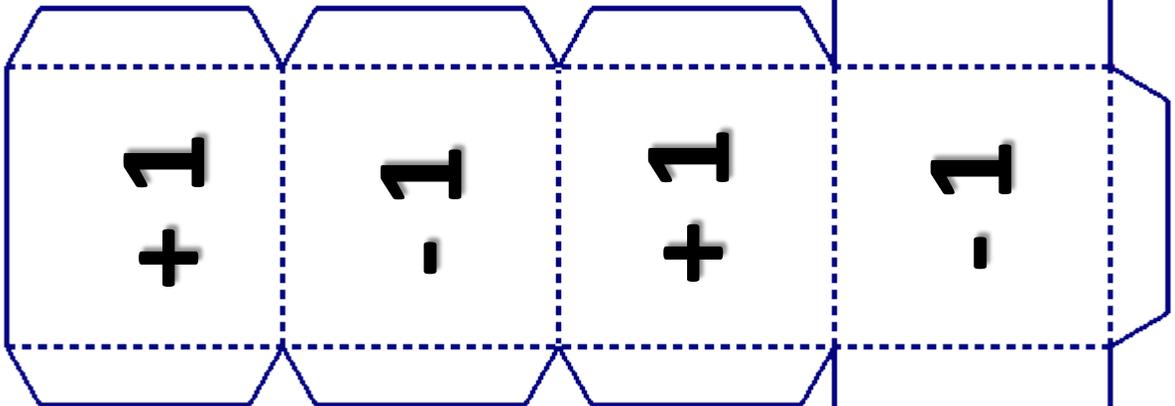
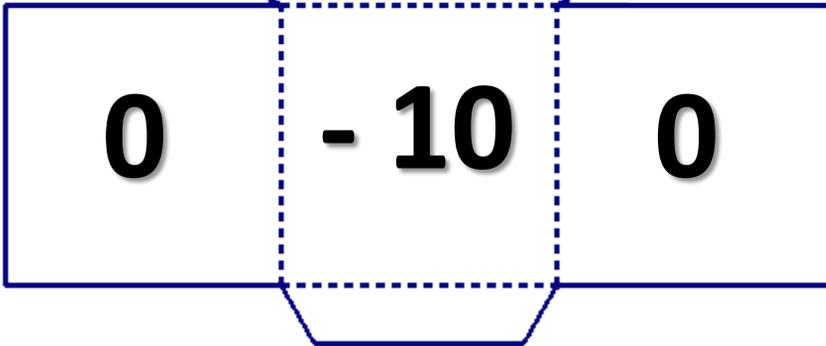
Annexe fiche 18 pour 2 élèves: Découpe la roue puis fixe - la sur la page suivante avec une attache parisienne . Tu peux jouer avec ton voisin !



A imprimer sur du carton.



Avec le dé + 1 , - 1 , chaque joueur se place sur la case d'un chef dizaine d'un cercle 10 , 2090 .Le gagnant est celui qui a terminé le premier un tour complet .



BUILDER





Nom :

DATE :

19



Le code secret

1 Déplace ton doigt sur la constellation et calcule la suite .

21	+ 10	+ 10	+ 1	+ 1	+ 10	
78	+ 10	- 10	- 10	- 10	+10	+ 1
91	+ 1	+ 1	- 30	- 1	- 10	- 1
65	+ 4	- 10	- 10	- 3	+ 20	+ 1

2 Complète les suites de nombres.



36	38	40						
77	74	71						
85	80	75						
96	86	76						



Nom :

DATE :

20



Le code secret

1 Complète les étiquettes .

9	0
	6

.....

... + ... =

8	0
	3

.....

... + ... =

7	0
	4

.....

.... + = ...

9	0
	8

.....

..... + =



2 Changer de dizaines ? Changer d'unités ?

+ 1

+ 10

89

- 89 + 1 =
- 89 + 10 =
- 89 - 1 =
- 89 - 10 =

d u

? ?

- 1

- 10

3 Ecris en lettres .



97	
76	
84	



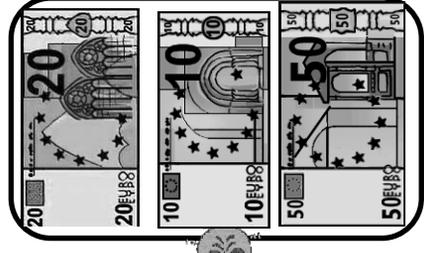
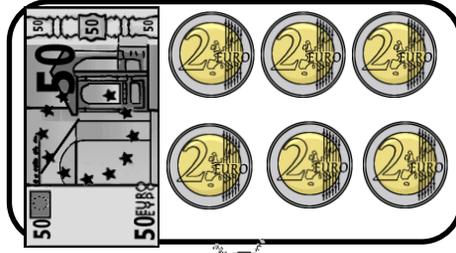
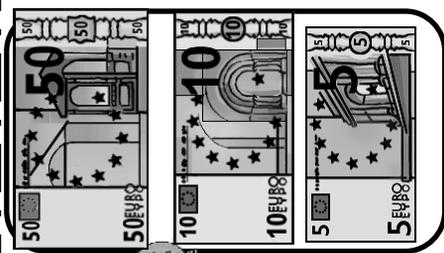
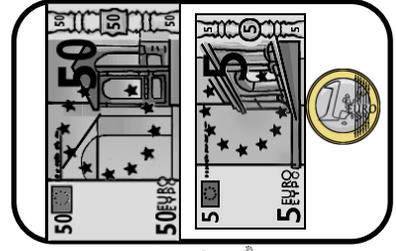
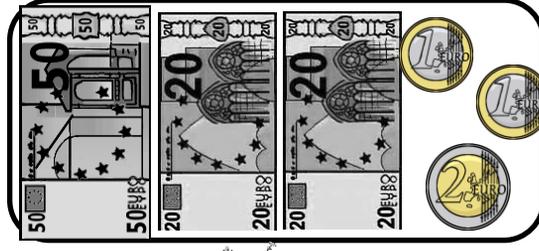
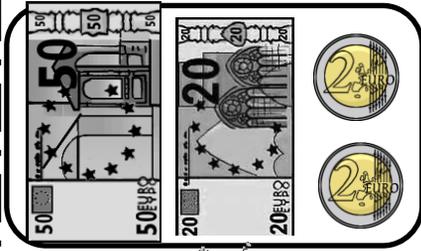
Nom :

DATE :

21



1 Compte puis complète les étiquettes.



2 Dessine le nombre 86 comme tu veux.



86



Nom :

DATE :

22



Calcule les soustractions et les additions

$$52 - 13 = \dots$$

$$65 - 16 = \dots$$

$$83 - 27 = \dots$$

$$88 - 19 = \dots$$

$$27 - 24 = \dots$$

$$49 - 42 = \dots$$

$$74 - 70 = \dots$$

$$69 - 61 = \dots$$

$$21 + 58 = \dots$$

$$64 + 16 = \dots$$

$$35 + 55 = \dots$$

$$72 - 9 = \dots$$

$$98 - 7 = \dots$$

$$75 - 8 = \dots$$

$$79 + 7 = \dots$$

$$85 + 9 = \dots$$

$$73 + 7 = \dots$$



Nom :

DATE :

23



Dictée de nombres :



1 Ecris en chiffres .



soixante-sept

soixante- dix - neuf

soixante-trois

soixante - treize

soixante-dix - sept

soixante - neuf

soixante- dix- huit

soixante - dix

quatre- vingt – dix – huit

quatre- vingt - trois

quatre - vingt - douze

quatre- vingt - six

quatre- vingt – dix - neuf

quatre- vingt - trois

quatre- vingt - onze

quatre – vingt - treize

2 Calcule le double .

20



40



50



le double de 15

le double de 25

le double de 35

le double de 45



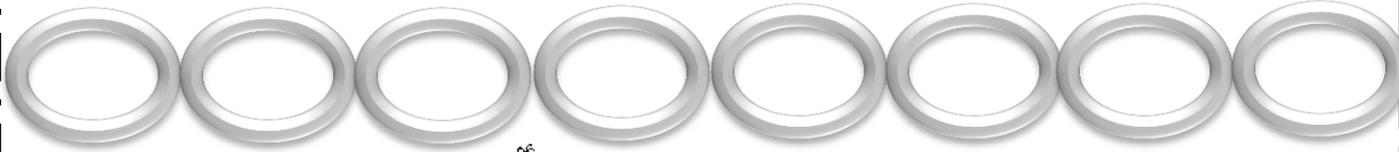
Nom :

DATE :

24



Dictée de nombres :



1 Ecris en lettres .

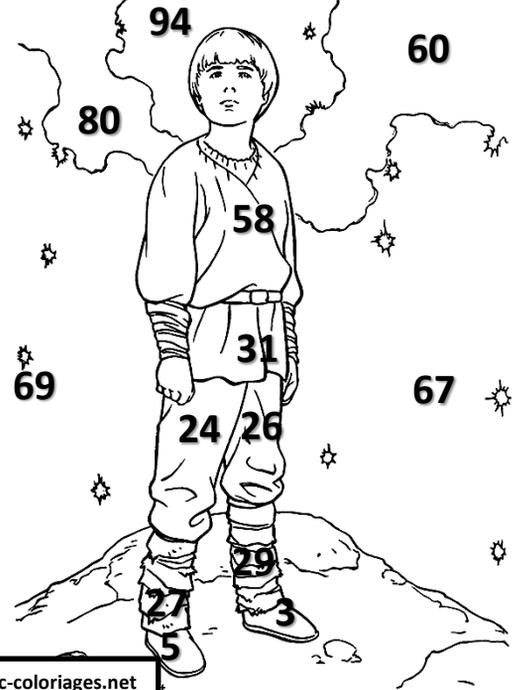


COLORIAGE :

Nombres pairs : bleu

Nombres impairs : jaune

99	
72	
66	
27	
44	
14	
83	
35	



vrac-coloriages.net

2 Calcule la moitié .

60

20

80

la moitié de 30	
la moitié de 50	
la moitié de 70	
la moitié de 90	

