

# Animaux marins

baleine

crabe

dauphin

phoque

requin

orque

méduse

crevette

*Tissages & Créations GD*

# Animaux de la forêt

écureuil

renard

biche

cerf

loup

belette

sanglier

chouette

*Tissages & Créations GD*

# Instrument# de musique

trompette

clarinette

tambour

guitare

piano

flûte

violon

harmonica

*Tissages & Créations GD*

# Légumes

courgette

carotte

poireau

navet

chou

poivron

haricot

épinards

*Tissages & Créations GD*

# Métiers

médecin

boulangier

boucher

coiffeur

vendeur

jardinier

pompier

policier

*Tissages & Créations GD*

# Vêtements

chemise

pull

écharpe

veste

short

jupe

pantalon

manteau

*Tissages & Créations GD*

# Animaux de la ferme

canard

mouton

bouc

lapin

poule

vache

cochon

âne

*Tissages & Créations GD*

# Personnes

garçon

filles

bébé

oncle

cousin

maitresse

directeur

élève

*Tissages & Créations GD*

# Parties du corps

**coude**

**jambe**

**tête**

**cou**

**cheville**

**bras**

**pied**

**épaule**

*Tissages & Créations GD*

# Matériel scolaire

**règle**

**gomme**

**stylo**

**crayon**

**cahier**

**classeur**

**colle**

**feutre**

*Tissages & Créations GD*

# Fruits

ananas

framboise

poire

pomme

banane

fraise

abricot

cerise

*Tissages & Créations GD*

# Vaisselle

assiette

couteau

cuillère

verre

casserole

fourchette

poêle

plat

*Tissages & Créations GD*

# Meubles

table

armoire

canapé

chaise

buffet

lit

bureau

fauteuil

*Tissages & Créations GD*

# Fleurs

rose

tulipe

muguet

lilas

primevère

marguerite

coquelicot

tournesol

*Tissages & Créations GD*

# DEVINE mes NOMS !

Utilisation :

**Classe entière (un élève sur deux a une planche) ou en atelier par 2.**

But du jeu : Trouver tous les noms de la planche de l'autre joueur .

Chacun annonce le titre de sa planche .

Chaque joueur à son tour dit un nom .Au fur et à mesure on entoure les noms trouvés .Celui qui a trouvé les 8 noms de la planche adverse le premier a gagné .

On peut ensuite échanger les planches avec un autre duo .

**Ce jeu collectif peut être complété avec le jeu : « *J'aime un peu beaucoup les noms* » en atelier .**

**Voir également le fichier autonome mots , catégories chez *Crevette* et le jeu de *Mickaël* chez *ipotâme* .**



Structuration d'une stratégie pour trouver des mots par catégorie :

**Anticiper , se questionner , se représenter**

- Vocabulaire : les mots étiquettes
- Grammaire : Nature des mots , les noms communs