



Les amis de Titine la tortue

tigre

chouette

toucan

hamster

taupe

**Retrouve mes 5
amis avant Dudule !**



Les amis de Titine la tortue

autruche

vautour

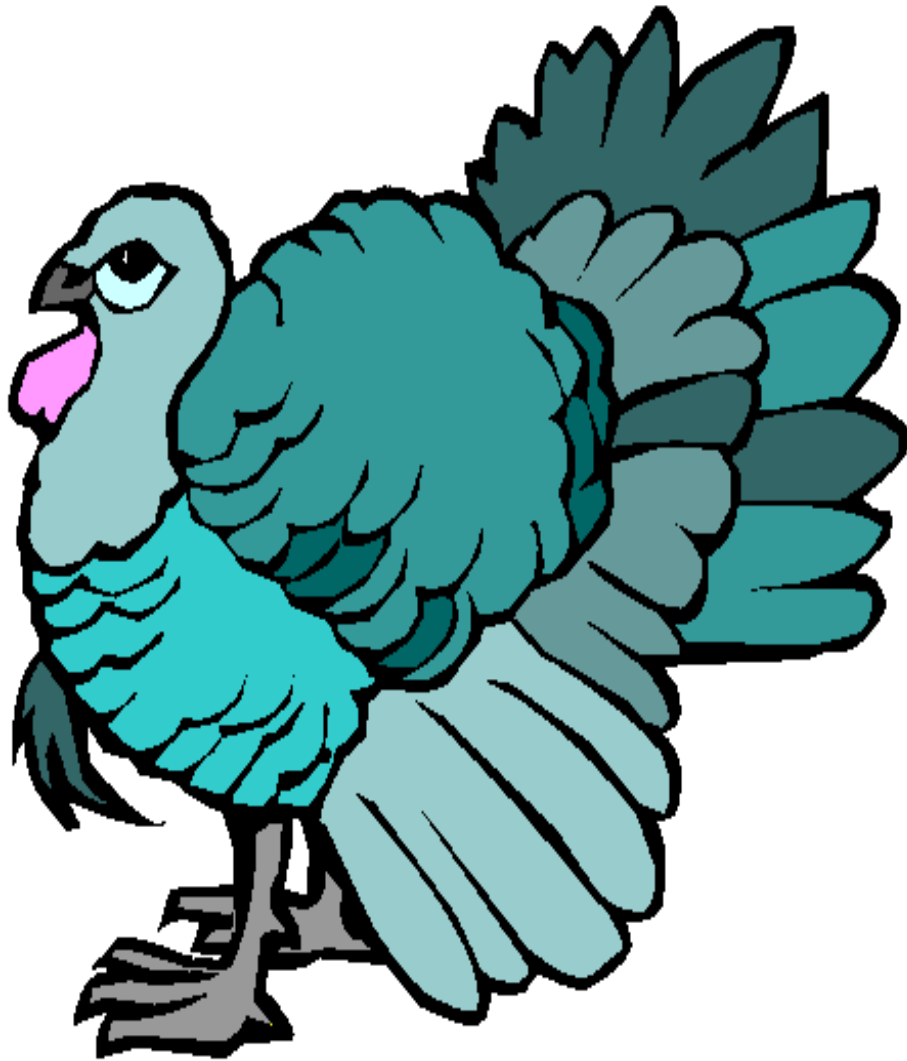
hippopotame

putois

sauterelle

**Retrouve mes 5
amis avant Dudule !**

Les amis de Dudule le dindon



pintade

dauphin

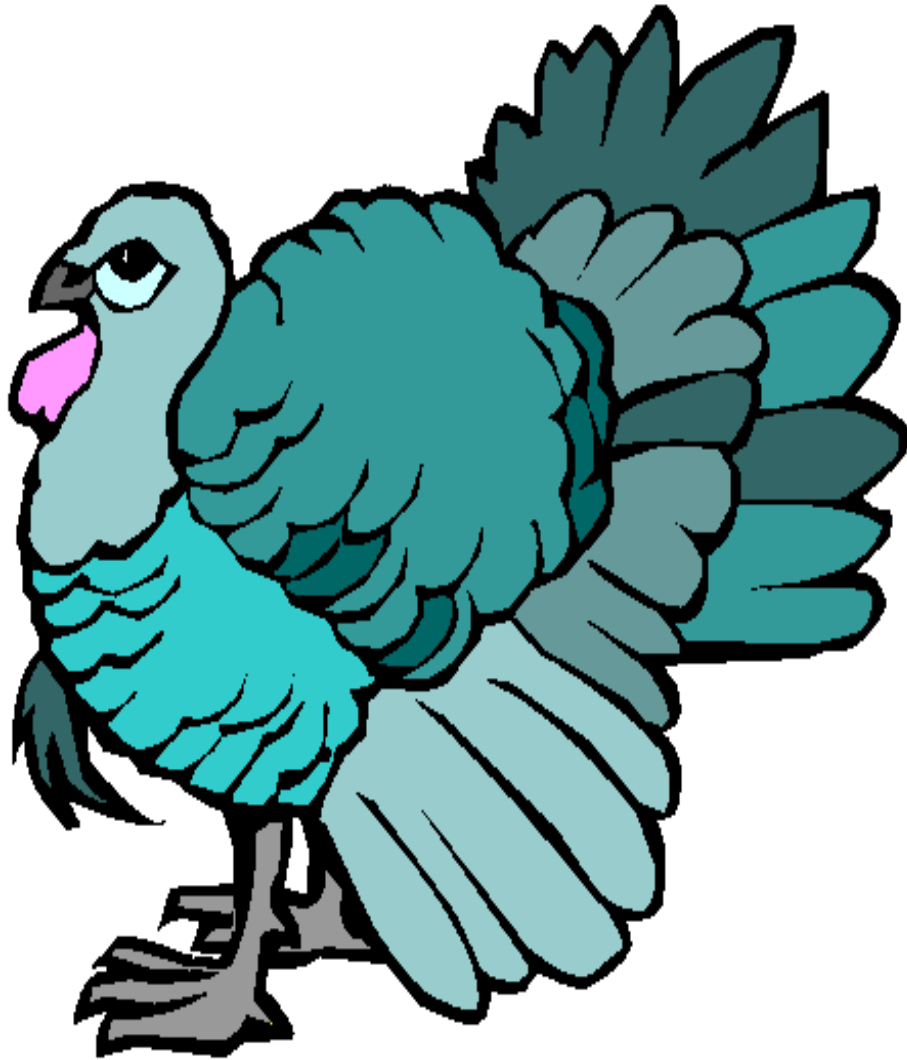
dragon

dinosaure

méduse

**Retrouve mes 5
amis avant Titine !**

Les amis de Dudule le dindon



crocodile

panda

sardine

hirondelle

dromadaire

**Retrouve mes 5
amis avant Titine !**



Tissages & créations GD



Tissages & créations GD



Tissages & créations GD



Tissages & créations GD



Tissages & créations GD



Tissages & créations GD



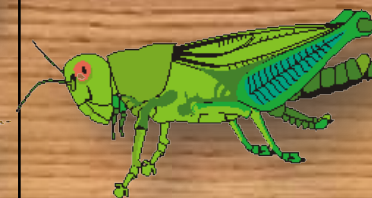
Tissages & créations GD



Tissages & créations GD



Tissages & créations GD



Tissages & créations GD



Tissages & créations GD



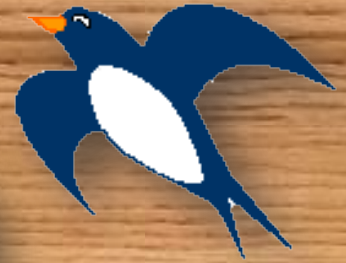
Tissages & créations GD



Tissages & créations GD



Tissages & créations GD



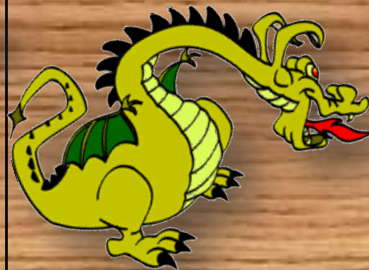
Tissages & créations GD



Tissages & créations GD



Tissages & créations GD



Tissages & créations GD



Tissages & créations GD



Tissages & créations GD

Les amis de Titine la tortue et de Dudule le dindon

Nombre de joueurs : 4

But du jeu : Compléter sa planche le premier (Récupérer les 5 amis).

Les étiquettes sont retournées sur la table . Chaque joueur à son tour tire une étiquette .

Il la place sur Titine ou Dudule et doit copier dans la case correspondante le nom de

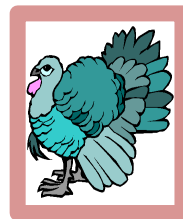
l'animal sans erreur .Puis , c'est au joueur suivant . Si l'étiquette tirée ne correspond pas ,

Il doit la placer sur la planche du joueur concerné qui copie le mot.

Quand les élèves ont joué plusieurs fois , on peut imaginer une variante :

Au lieu de copier le mot , les élèves doivent l'épeler ou l'écrire sans modèle .Puis vérification et correction .

On utilise alors le cache ci-dessous fixé sur la planche .



essai

correction

