



# Géométrie

# GEOM.....

Se repérer sur un quadrillage : ligne , colonne , case



Pour me repérer sur un quadrillage , je regarde les lignes et les colonnes .Le croisement d'une ligne et d'une colonne s'appelle une case .On peut la coder avec un chiffre et une lettre .  
Je peux utiliser mes doigts pour retrouver une case ou regarder à la verticale et à l'horizontale l'endroit où la ligne et la colonne se croisent .



	A	B	C	D	E
1					
2					
3		★			
4					
5					



(3 , B)

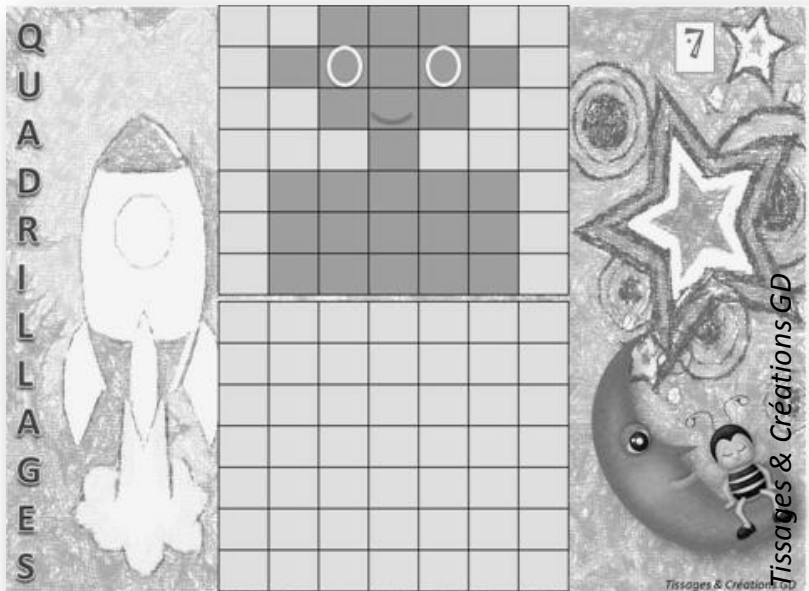
Montre les cases :  
(1 , D)  
(4 , E)  
(2 , A)  
(5 , E)

ligne

↓  
colonne

Calcule

+	4	6	8
3			
5			
7			





# Géométrie

# GEOM.....

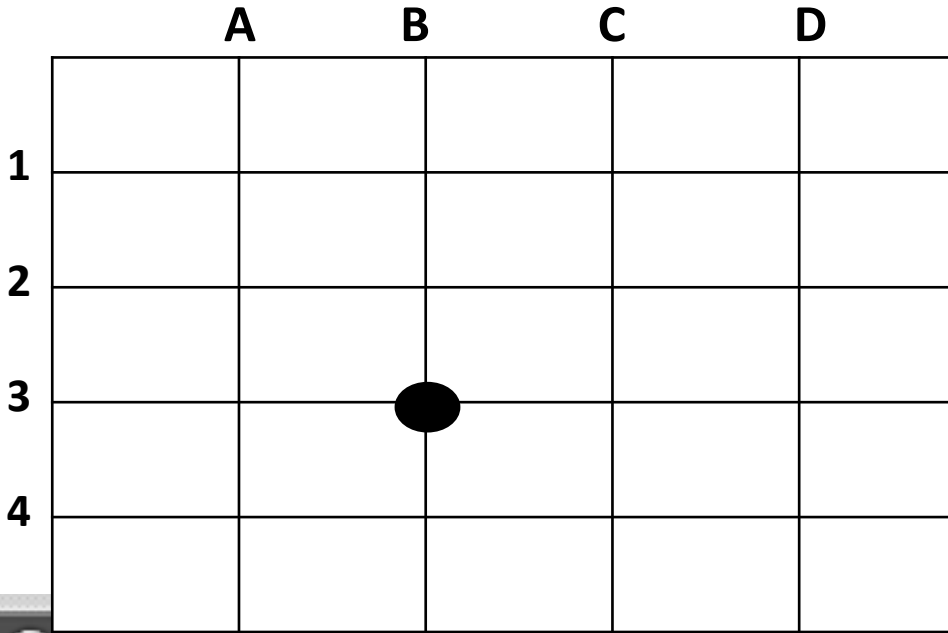
Se repérer sur un quadrillage : les noeuds



Un nœud est le croisement de 2 lignes .Je regarde les  *fils*  , je peux les suivre avec mon doigt ou avec mes yeux .  
On peut coder un nœud avec un chiffre et une lettre .



Colorie avec la couleur demandée et place les points sur le quadrillage .



● ( 3 , B )

○ ( 4 , A )

○ ( 2 , D )

○ ( 3 , C )

Observe la figure puis reproduis la .Compte bien les carreaux et marque les points .



QUADRILLAGE

