

Règle du jeu :

Compte avec les contes

Nombre de joueurs : 2 à 6 (ou plus)

Les joueurs se placent au départ.

Chacun à son tour lance le dé.

Celui qui a lancé le dé avance d'autant de cases et donne au joueur suivant la carte qui correspond à la case où il est .

Celui-ci lit la question et valide (temps de réflexion maximum 1 minute) :

Si la réponse est juste celui qui a lancé le dé reste sur la case actuelle .

Si c'est faux il retourne là où il était .

La carte retourne sous le tas sauf pour les cartes bonus qui sont conservées par celui qui a lancé le dé. Elles peuvent l'aider pour une mauvaise réponse ou s'il tombe sur le lapin d'Alice . Si la carte bonus demande d'avancer d'une ou plusieurs cases le joueur le fait mais ne retire pas une autre carte , c'est au tour du joueur suivant ...

Le gagnant est celui qui arrive le premier !

Matériel :

1 dé , un sablier (Tu peux les fabriquer)

Autant de pions que de joueurs

Dans le jeu il y a :

18 cartes bonus (fée) , 18 cartes défis (Prof) ,

20 cartes sur la multiplication (le petit poucet)

18 cartes sur la soustraction (le loup)

18 cartes sur l'addition (Blanche-Neige)

18 cartes sur la division. (la sorcière)

24 cartes à collectionner pour le gagnant !