

# Règle du jeu :

## Compte avec les contes

Nombre de joueurs : 2 à 6 ( ou plus )

Les joueurs se placent au départ.

Chacun à son tour lance le dé.

Celui qui a lancé le dé avance d'autant de cases et donne au joueur suivant la carte qui correspond à la case où il est .

Celui-ci lit la question et valide ( temps de réflexion maximum 1 minute ) :

Si la réponse est juste celui qui a lancé le dé reste sur la case actuelle .

Si c'est faux il retourne là où il était .

La carte retourne sous le tas sauf pour les cartes bonus qui sont conservées par celui qui a lancé le dé. Elles peuvent l'aider pour une mauvaise réponse ou s'il tombe sur le lapin d'Alice . Si la carte bonus demande d'avancer d'une ou plusieurs cases le joueur le fait mais ne retire pas une autre carte , c'est au tour du joueur suivant -

Le gagnant est celui qui arrive le premier !

recreatisse.com



### Matériel

1 dé , un sablier ( Tu peux les fabriquer )

Autant de pions que de joueurs

Dans le jeu il y a :

18 cartes bonus ( fée ) , 18 cartes défis ( Prof ) ,

20 cartes sur la multiplication ( le petit poucet )

18 cartes sur la soustraction ( le loup )

18 cartes sur l'addition ( Blanche-Neige )

18 cartes sur la division ( la sorcière )

12 cartes à collectionner pour le gagnant !