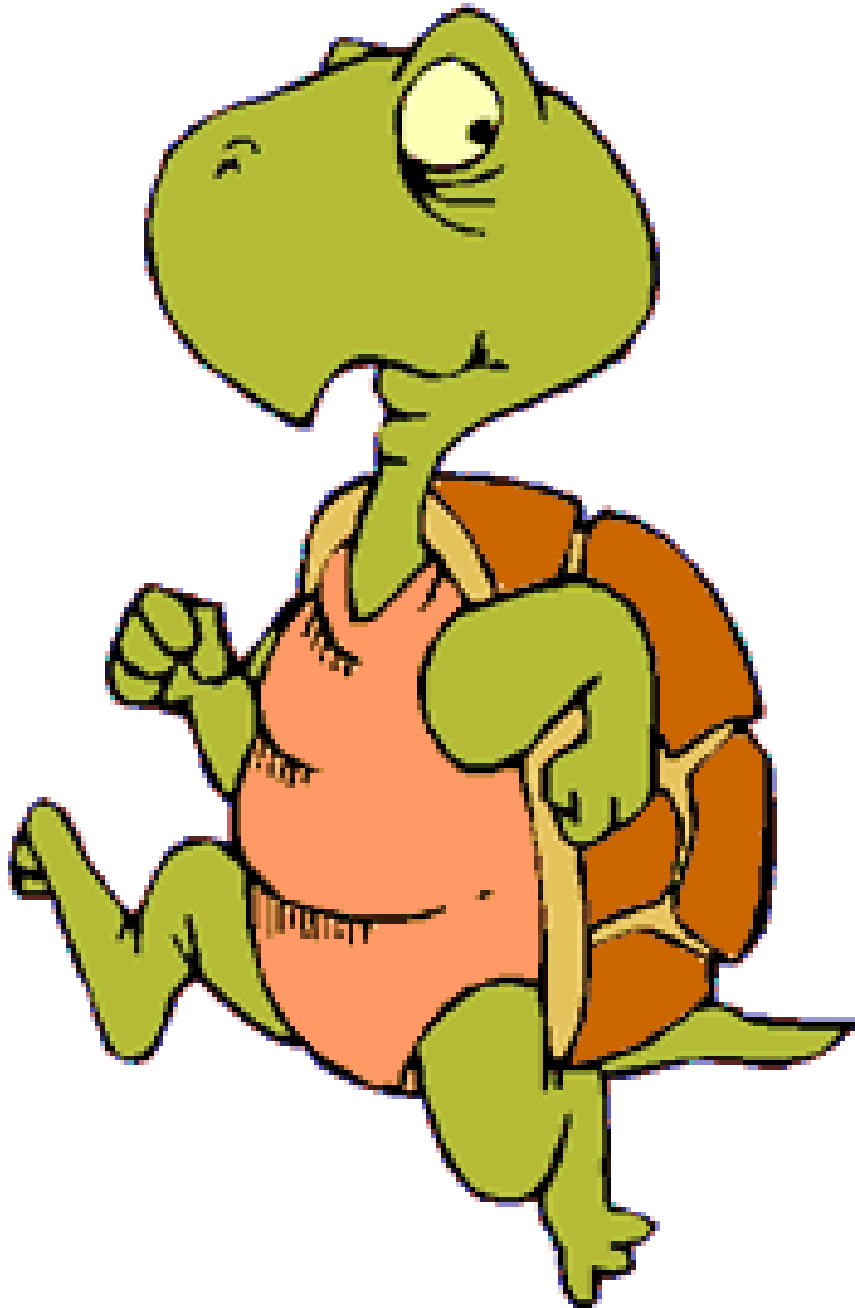


Les amis de Titine la tortue



tigre

chouette

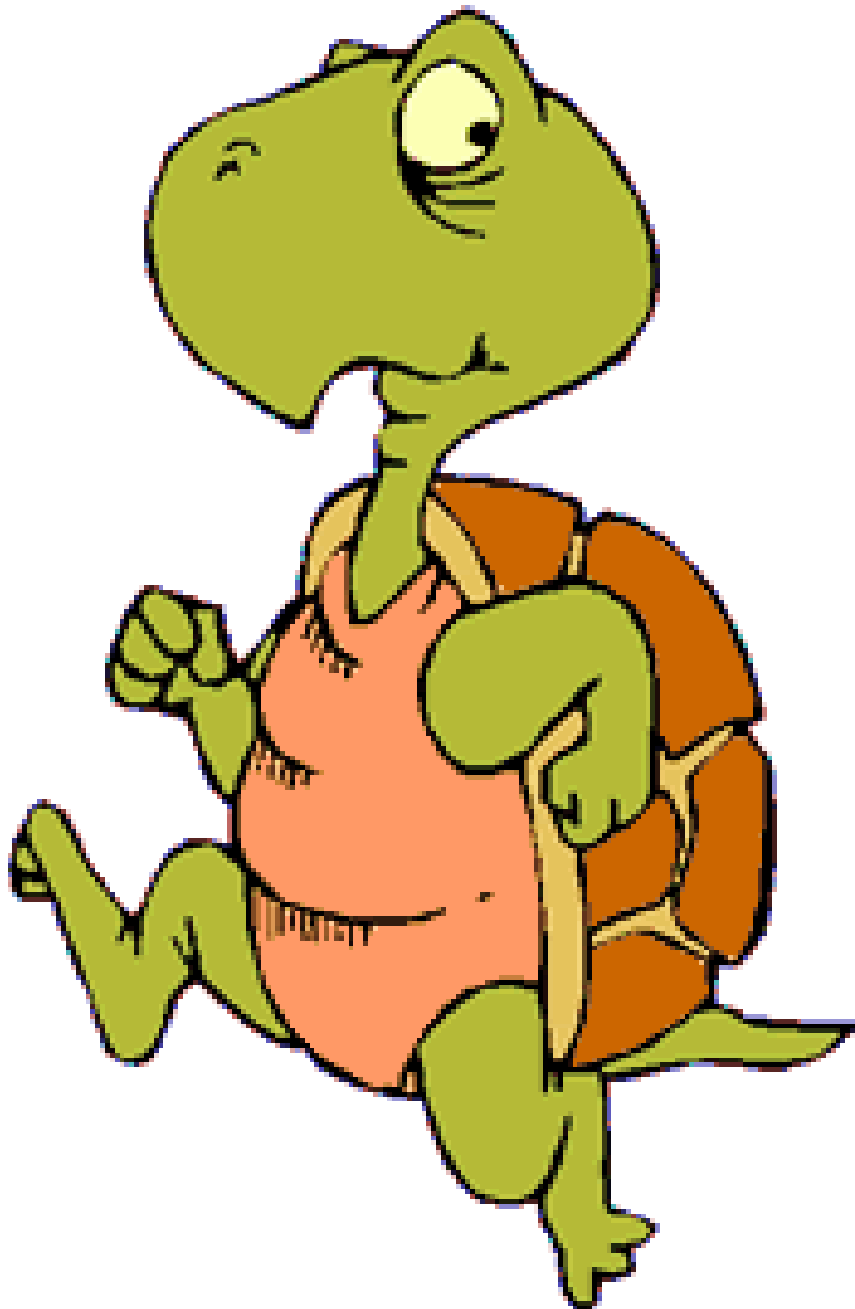
toucan

hamster

taupe

**Retrouve mes 5
amis avant Dudule !**

Les amis de Titine la tortue



autruche

vautour

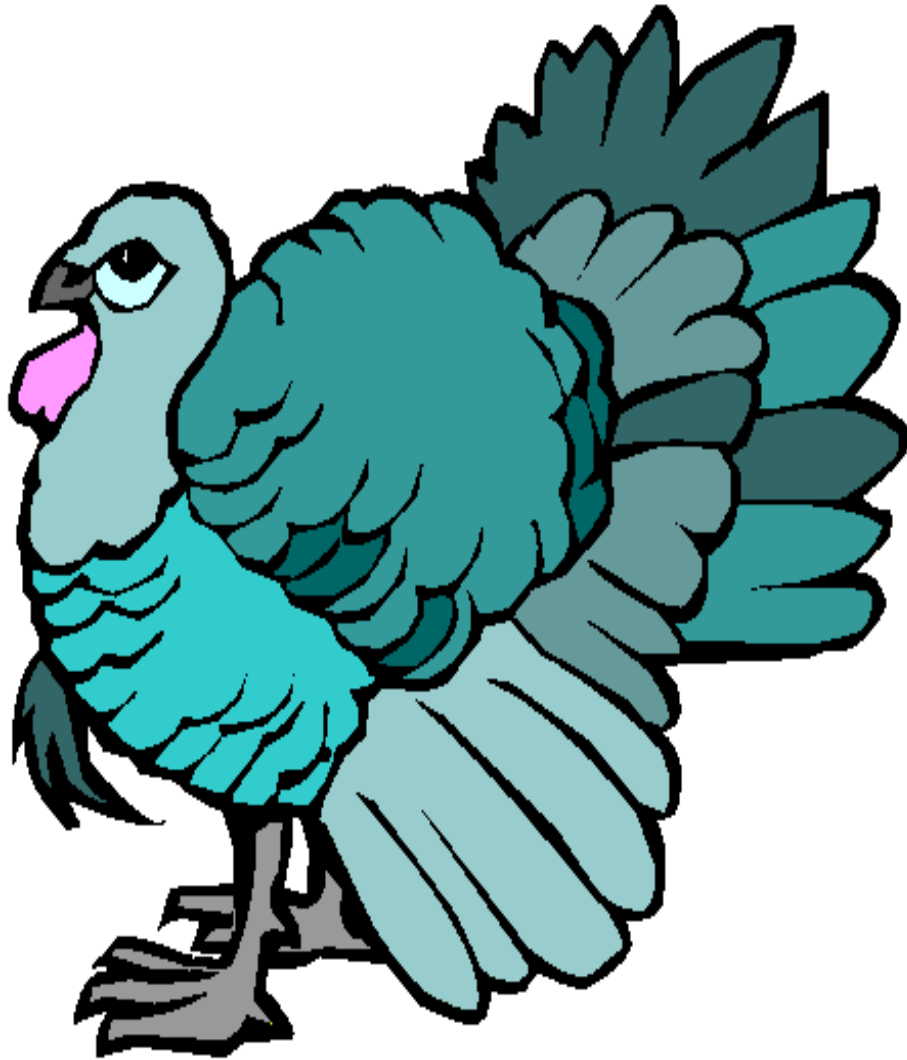
hippopotame

putois

sauterelle

**Retrouve mes 5
amis avant Dudule !**

Les amis de Dudule le dindon



pintade

dauphin

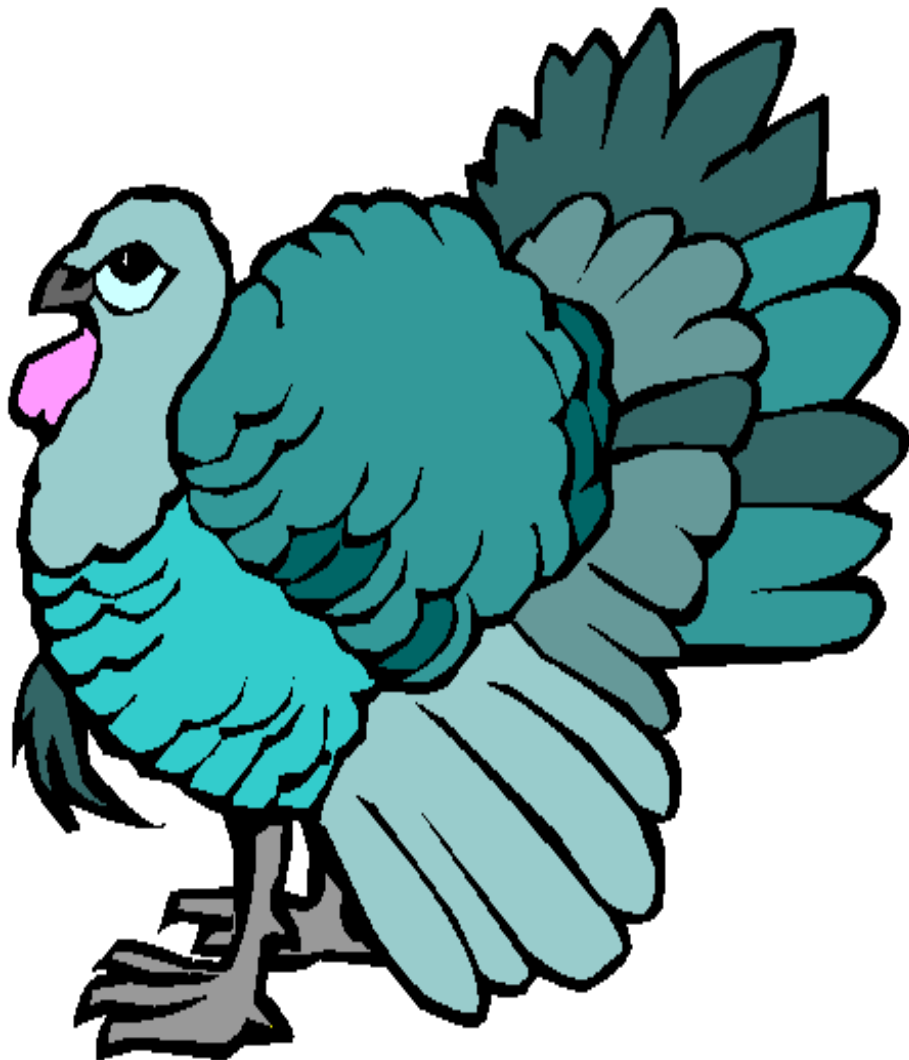
dragon

dinosaure

méduse

**Retrouve mes 5
amis avant Titine !**

Les amis de Dudule le dindon



crocodile

panda

sardine

hirondelle

dromadaire

**Retrouve mes 5
amis avant Titine !**



ReCreatisse.com



ReCreatisse.com



ReCreatisse.com



ReCreatisse.com



ReCreatisse.com



ReCreatisse.com



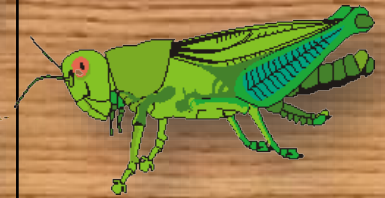
ReCreatisse.com



ReCreatisse.com



ReCreatisse.com



ReCreatisse.com



ReCreatisse.com



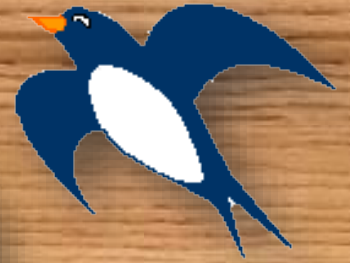
ReCreatisse.com



ReCreatisse.com



ReCreatisse.com



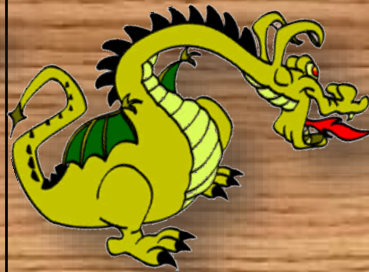
ReCreatisse.com



ReCreatisse.com



ReCreatisse.com



ReCreatisse.com



ReCreatisse.com



ReCreatisse.com

Les amis de Titine la tortue et de Dudule le dindon

Nombre de joueurs : 4

But du jeu : Compléter sa planche le premier (Récupérer les 5 amis).

Les étiquettes sont retournées sur la table . Chaque joueur à son tour tire une étiquette .

Il la place sur Titine ou Dudule et doit copier dans la case correspondante le nom de

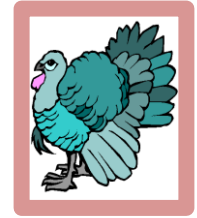
l'animal sans erreur .Puis , c'est au joueur suivant . Si l'étiquette tirée ne correspond pas ,

Il doit la placer sur la planche du joueur concerné qui copie le mot.

Quand les élèves ont joué plusieurs fois , on peut imaginer une variante :

Au lieu de copier le mot , les élèves doivent l'épeler ou l'écrire sans modèle .Puis vérification et correction .

On utilise alors le cache ci-dessous fixé sur la planche .



ReCreatisse.com

essai

correction

essai	correction