

Les pions « Chaperons »



Coller chaque Chaperon sur un bouchon en liège .

Le grimoire de Crabouilla

Matériel :

40 cartes « bois »

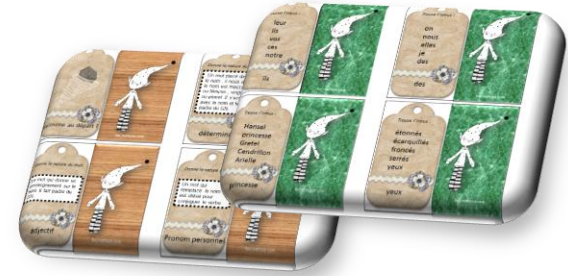
24 cartes « mousse »

8 pions lutins

Le plateau – 2 dés

Les cartes sont à plier puis à plastifier.

Elles sont placées en 2 tas au centre du plateau (face lutin visible)



Règle du jeu :

On lance chacun son tour les dés , celui qui a le plus grand nombre de points commence.

Il lance les dé et avance son Chaperon d'autant de points .

Case marron, il tire une carte bois /Case verte, il tire une carte mousse et donne la carte au joueur suivant qui pose la question et valide la réponse.

Case « lit » Tu es fatigué, passe 1 tour.

Case «carrosse de Cendrillon » : Tu vas faire une promenade, recule d'une case

Case « nain » : Tu dois apporter les diamants au roi, va le voir !

Case « roi » : Le roi te donne des diamants , va voir le nain.

Case « Petit Chaperon rouge » : tu vas porter une galette à Mère – Grand, recule de 5 cases.

Case « Princesse » Joue 2 fois !

Celui qui arrive le premier sur le grimoire a gagné.

