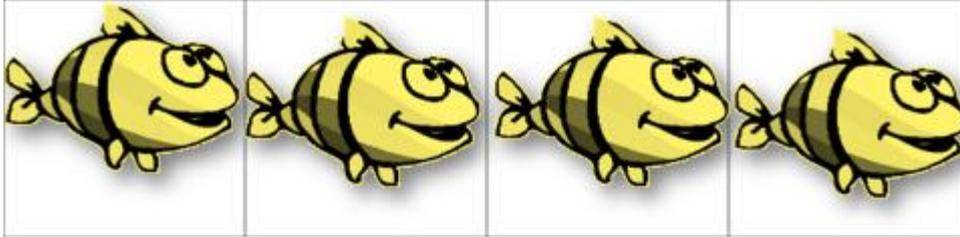


# Le monstre MBP et les petits poissons

ReCreatisse.com

## GARE AU MONSTRE !



Matériel :

Une ligne de 4 poissons par joueur

Le monstre MBP

40 étiquettes mots placées dans une boîte à l'envers.

Nombre de joueurs : 2 à 6

Collectivement : Mot à compléter écrit au tableau

Les élèves utilisent les lignes de poissons en noir et blanc .

But du jeu :

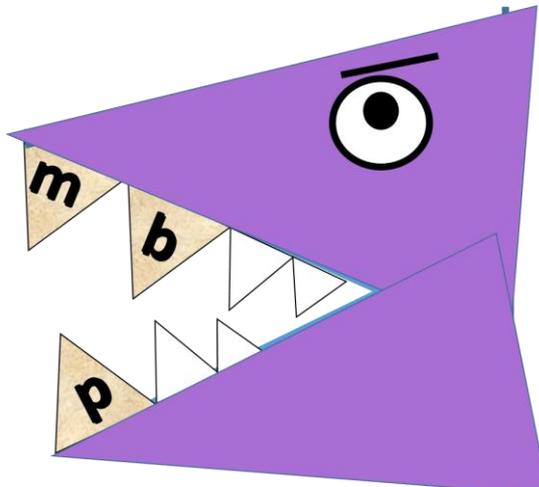
Placer une étiquette mot sur chaque case de sa ligne de poissons.

Règle du jeu :

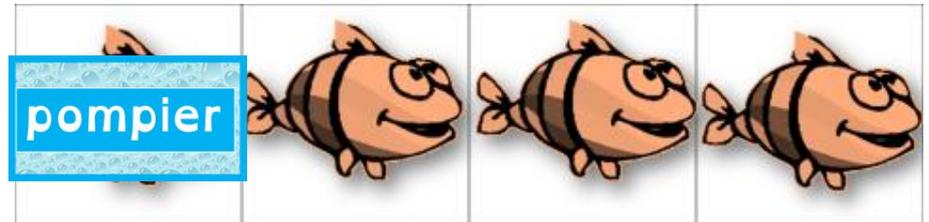
Chacun son tour tire une étiquette et complète le mot avec son feutre velleda. On place l'étiquette devant la bouche du monstre et le groupe valide .Si le mot est bien orthographié l'enfant place l'étiquette sur sa ligne sinon le monstre mange le poisson.

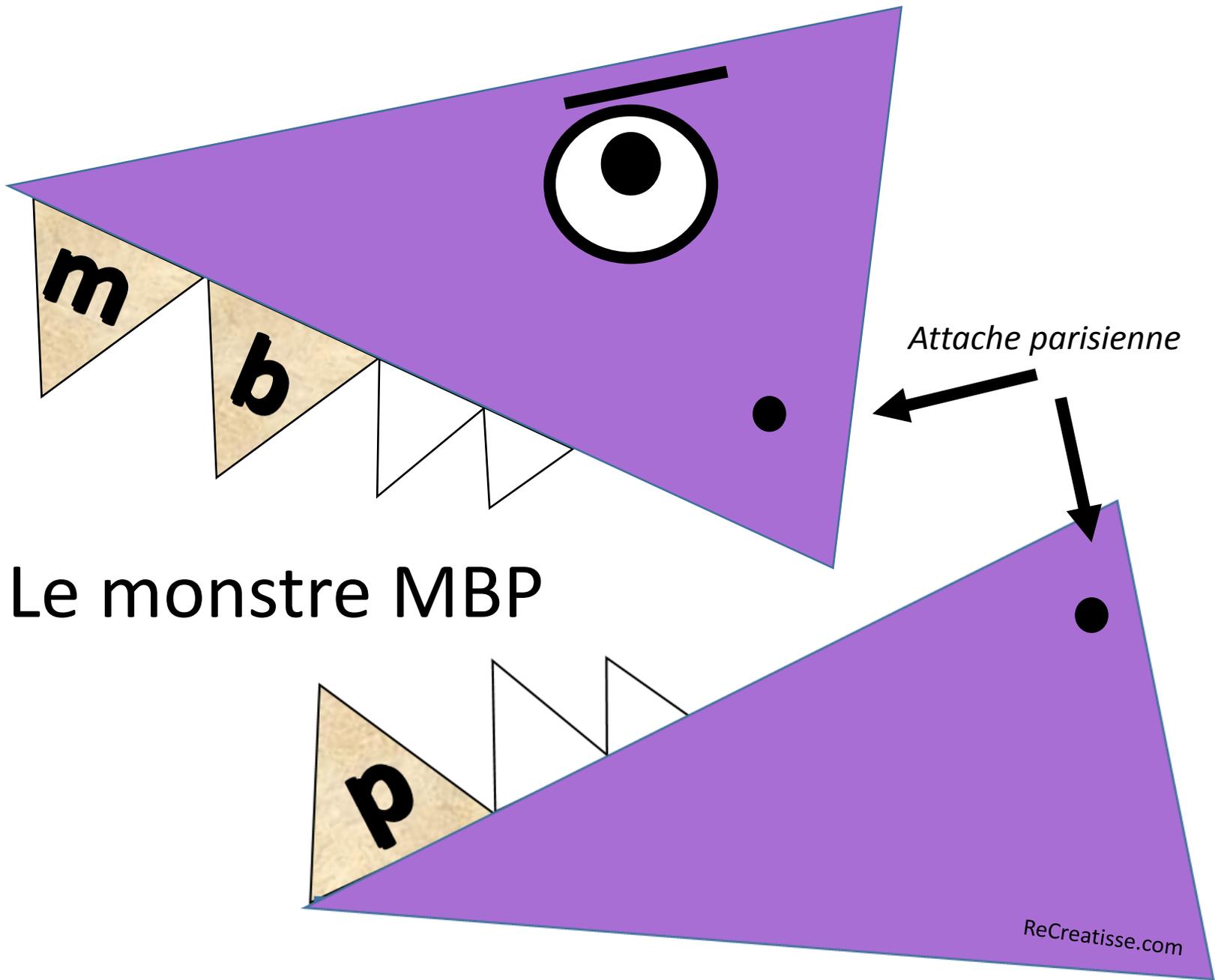
Celui qui a complété sa ligne le premier a gagné.

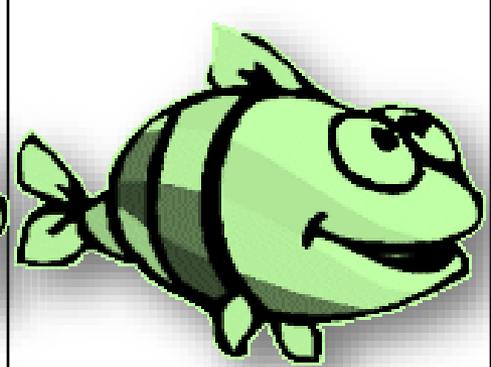
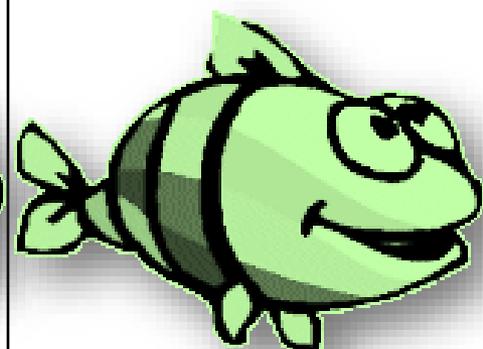
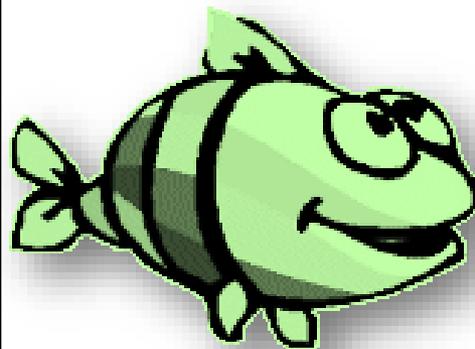
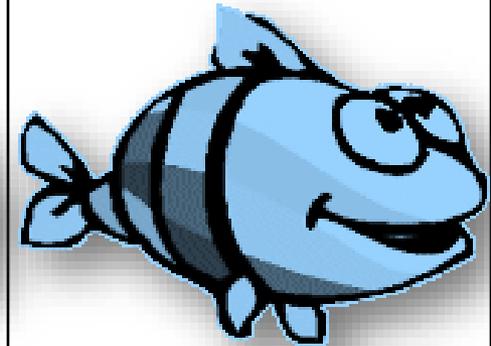
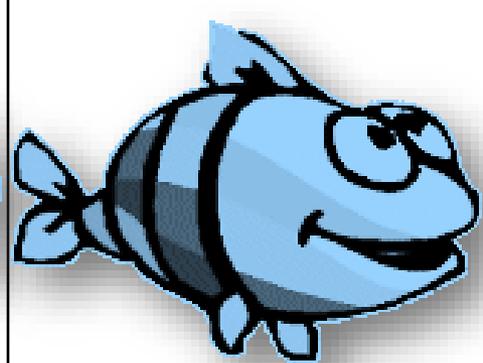
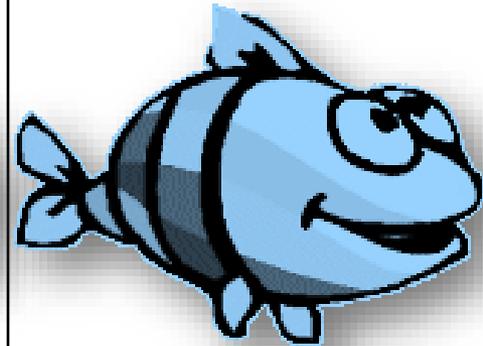
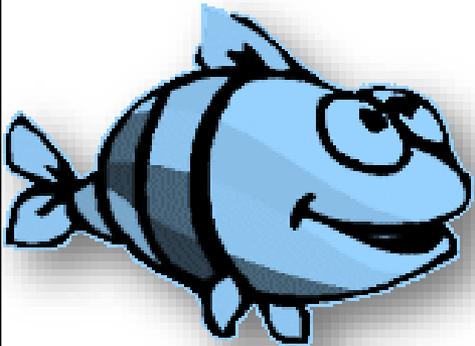
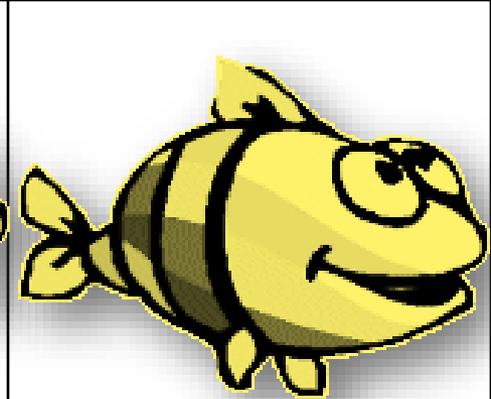
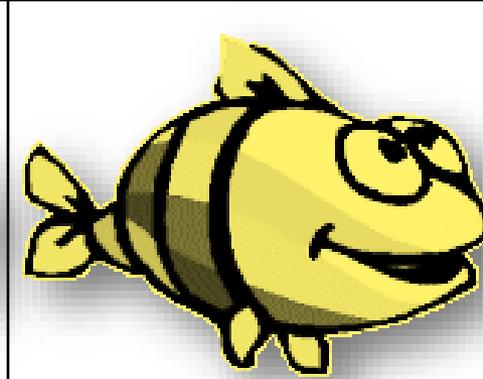
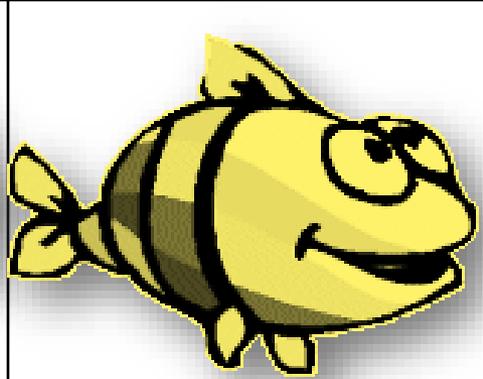
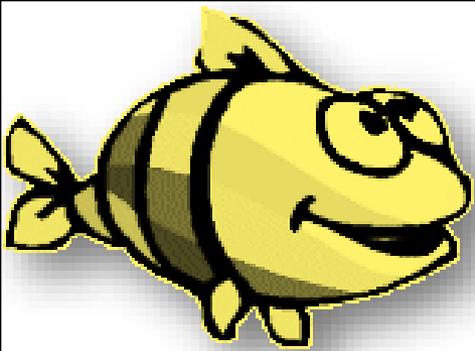
C'est juste !

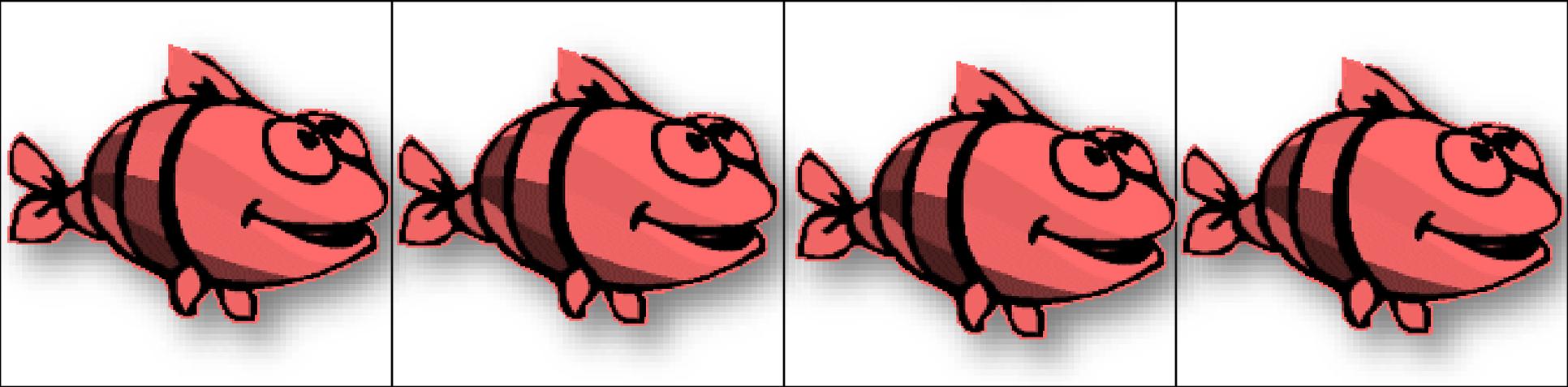
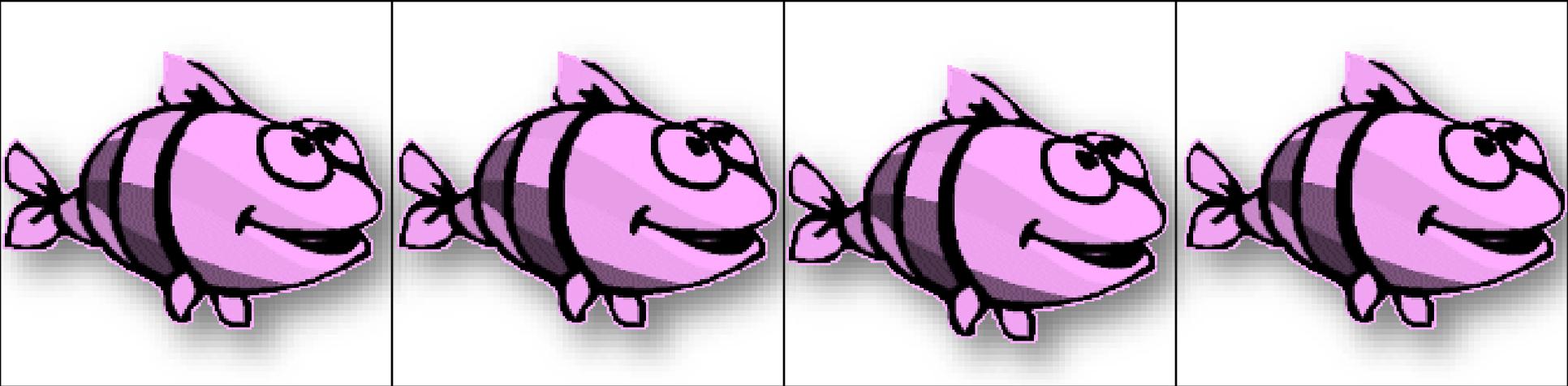
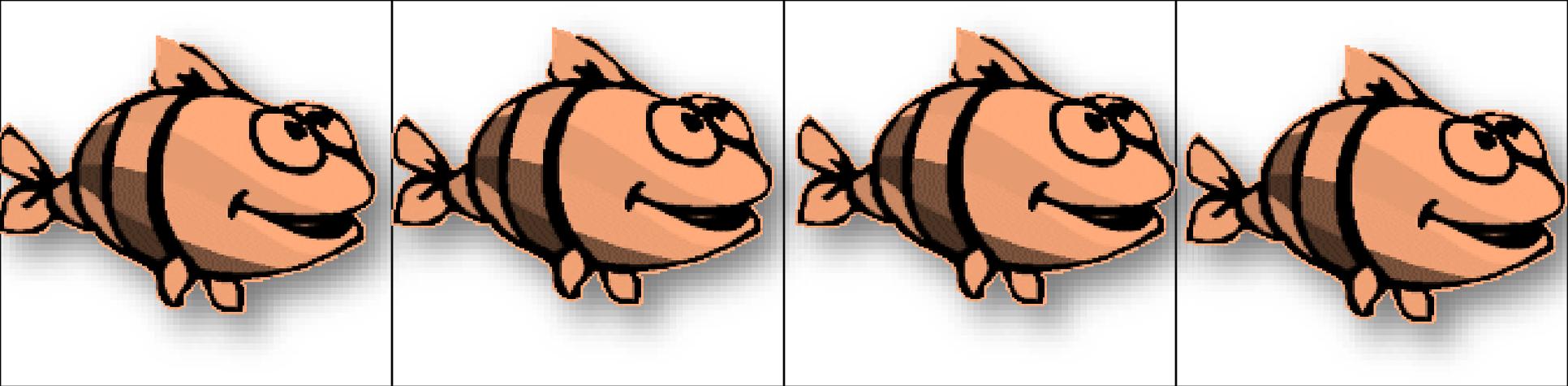


pompier









br...che

jard...

...poli

...perméable

p...pier

c...fiture

t...ber

m...tagne

ch...pignon

r...de

print...ps

p...da

s...ge

t...bre

c...bien

...poule

...preinte

...portant

serp...t

p...dule

l...pe

ch...bre

...prévu

m...tre

t...bour

tr...te

...bre

mout...

m...de

gr...per

m...stre

v...t

ch...ter

...mener

...porter

march...d

quar...te

bal...ce

...mitoufler

...mêler

# Le monstre MBP et les petits poissons CORRECTION

branche – jardin – impoli – imperméable  
pompiers – confiture – tomber – montagne  
champignon – ronde – printemps – panda  
singe – timbre – combien – ampoule –  
empreinte – important – serpent – pendule  
lampe- chambre – imprévu – montre –  
tambour – trente – ombre – mouton –  
monde – grimper – monstre – vent – chanter  
emmener – emporter – marchand – quarante  
balance – emmitoufler – emmêler

