

+ 1



ReCreatisse.com

+ 1



ReCreatisse.com

+ 1



ReCreatisse.com

+ 1



ReCreatisse.com

+ 1



ReCreatisse.com

+ 1



ReCreatisse.com

+ 1



ReCreatisse.com

+ 1



ReCreatisse.com

+ 2



ReCreatisse.com

+ 3



ReCreatisse.com

+ 2



ReCreatisse.com

+ 3



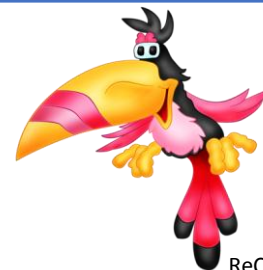
ReCreatisse.com

+ 2



ReCreatisse.com

+ 3



ReCreatisse.com

+ 2



ReCreatisse.com

+ 3



ReCreatisse.com

+ 5



ReCreatisse.com

+ 10



ReCreatisse.com

+ 5



ReCreatisse.com

+ 10



ReCreatisse.com

+ 5



ReCreatisse.com

+ 10



ReCreatisse.com

+ 5



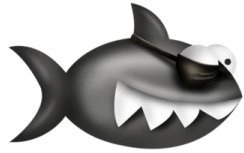
ReCreatisse.com

+ 10



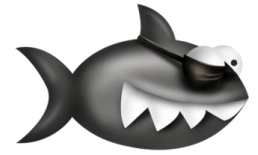
ReCreatisse.com

- 1



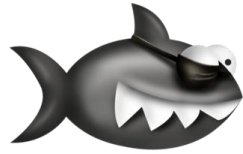
ReCreatisse.com

- 3



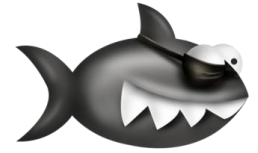
ReCreatisse.com

- 1



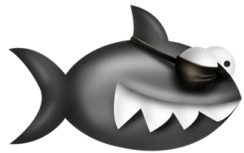
ReCreatisse.com

- 3



ReCreatisse.com

- 2



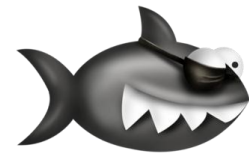
ReCreatisse.com

- 3



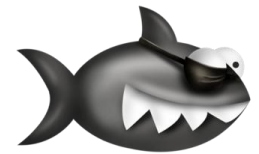
ReCreatisse.com

- 2

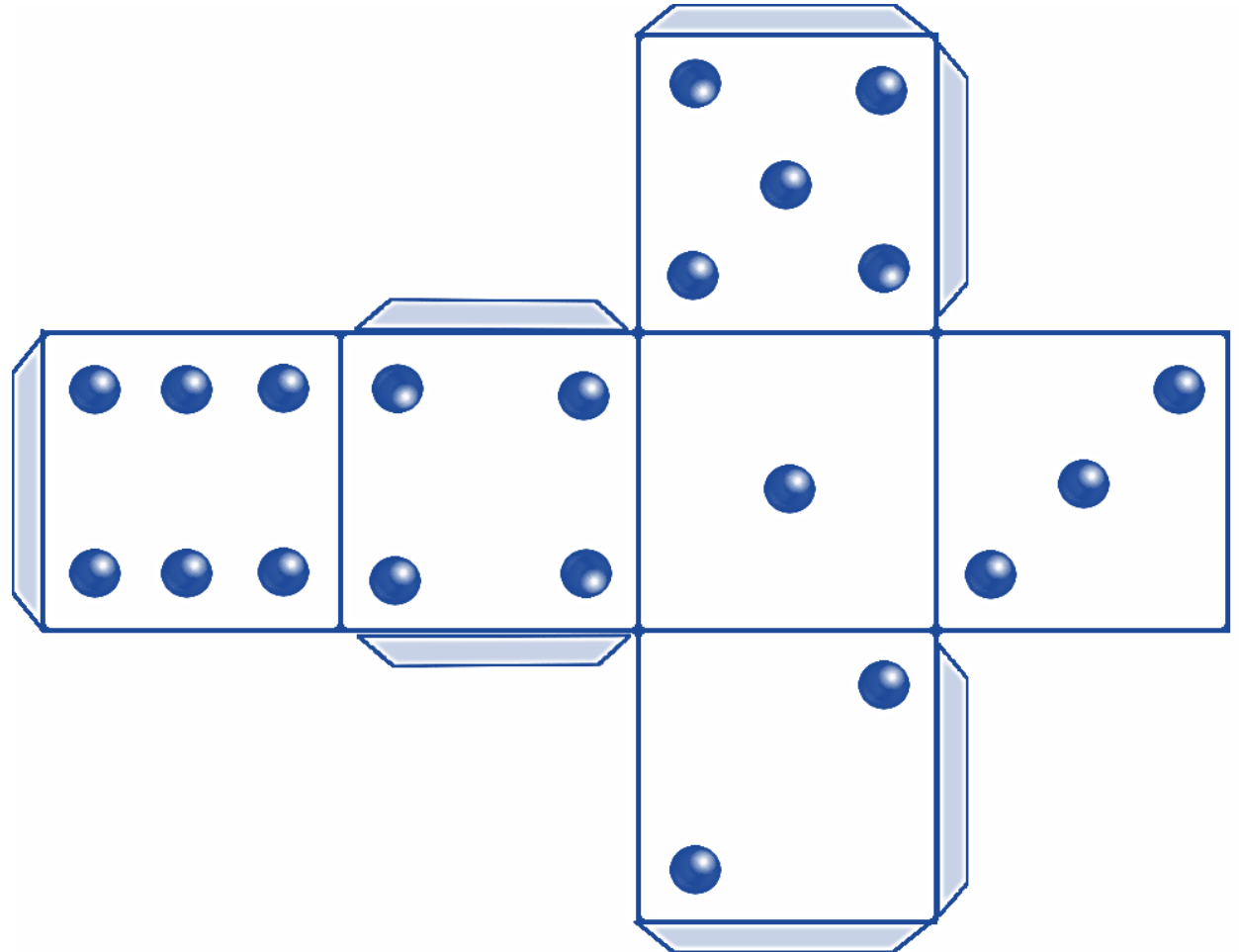


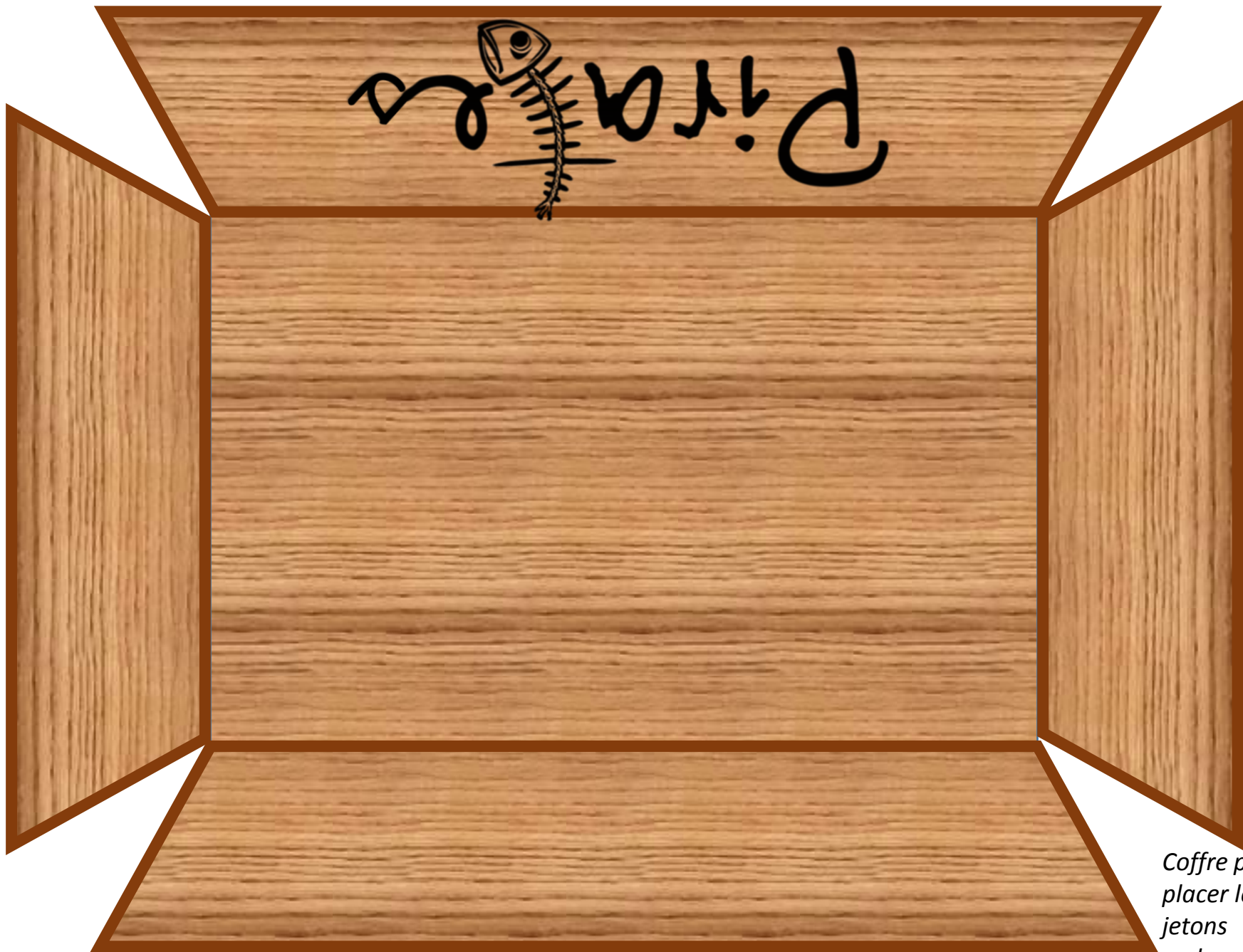
ReCreatisse.com

- 3

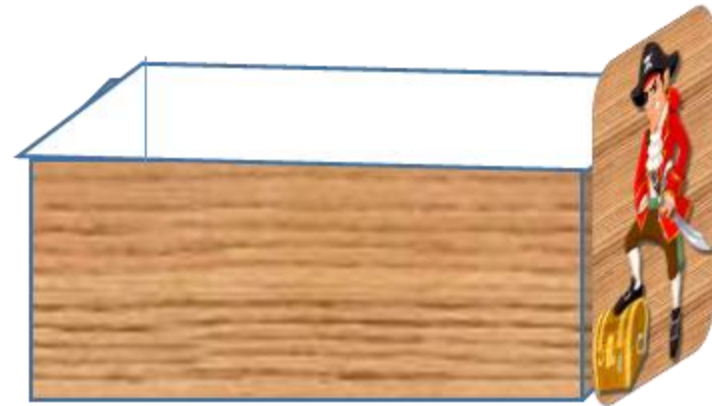


ReCreatisse.com





*Coffre pour
placer les
jetons
ou les
pièces d'or.*



Le coffre du pirate

A la recherche de l'or perdu

Matériel :

un plateau - 32 cartes – 6 pions – 1 dé
Les tapis « De l'or pour les pirates »

Règle du jeu :

Objectif : Récupérer un maximum de pièces d'or pour gagner.

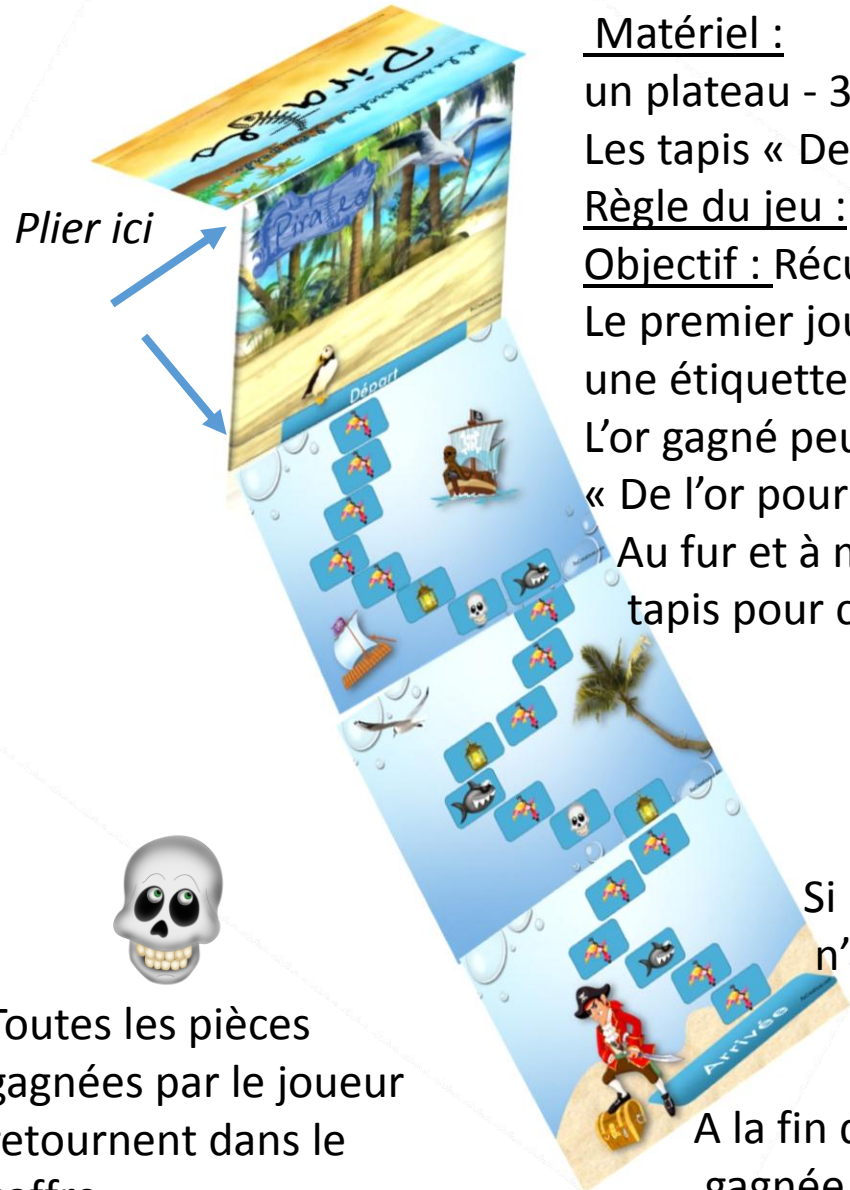
Le premier joueur place son pion au départ et lance le dé. Il tire une étiquette qui correspond au dessin de la case.

L'or gagné peut être des jetons  ou les pièces du fichier « De l'or pour les pirates »

Au fur et à mesure les joueurs placent les pièces sur leur tapis pour compter les pièces.



Plier ici

Plier ici



Toutes les pièces gagnées par le joueur retournent dans le coffre.



Si un joueur tombe sur le requin et  n'a pas assez d'or à rendre au pirate (exemple il a 2 pièces d'or et il tombe sur  il rend ses 2 pièces et passe 1 tour.

A la fin de la partie, les joueurs comparent la quantité d'or gagnée.