





A

B

C

D

E

F

G

H

I

1

2

3

4

5

6

7

8

9



A

B

C

D

E

F

G

H

I

1

2

3

4

5

6

7

8

9



Plusieurs activités :



Jeu 1 : bataille navale

2 joueurs

Chaque joueur choisit 3 cases et dessine 3 bateaux sur son quadrillage (1 bateau peut être dessiné sur plusieurs cases) , les joueurs énoncent chacun leur tour le code d'une case. Si l'un des bateaux de l'adversaire n'est pas touché, il faut tracer une croix dans la case pour se repérer et ne pas la demander une deuxième fois.

Si l'un des joueurs trouve l'une des cases avec un bateau, il rejoue.

Jeu 2 : Déplacements

Le premier joueur dessine un parcours sur son quadrillage et doit donner les indications au deuxième joueur pour que celui-ci dessine le même parcours.

