



Géométrie

GEOM.....

Se repérer sur un quadrillage : ligne , colonne , case



Pour me repérer sur un quadrillage , je regarde les lignes et les colonnes .Le croisement d'une ligne et d'une colonne s'appelle une case .On peut la coder avec un chiffre et une lettre .
Je peux utiliser mes doigts pour retrouver une case ou regarder à la verticale et à l'horizontale l'endroit où la ligne et la colonne se croisent .



	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					
5					



(3 , B)

Colorie les cases :
 (1 , D) rouge
 (4 , E) jaune
 (2 , A) vert
 (5 , E) rose

ligne

↓
colonne

Calcule

+	4	6	8
3			
5			
7			

+	5	7	9
60			
70			
80			



Géométrie

GEOM.....

Se repérer sur un quadrillage : les noeuds



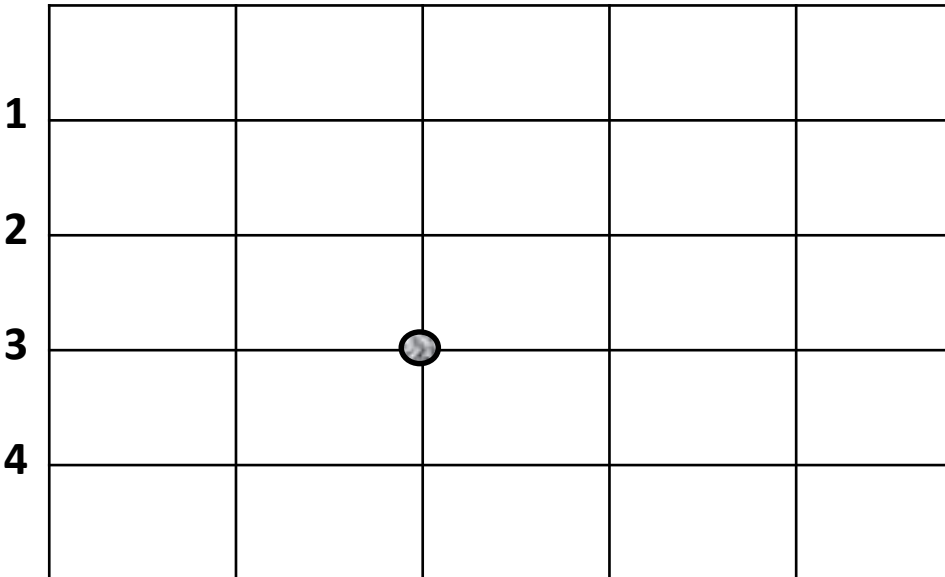
Un nœud est le croisement de 2 lignes . Je regarde les *fils* , je peux les suivre avec mon doigt ou avec mes yeux .

On peut coder un nœud avec un chiffre et une lettre .



Colorie avec la couleur demandée et place les points sur le quadrillage .

A B C D



● (3 , B)

○ (4 , A)

○ (2 , D)

○ (3 , C)

