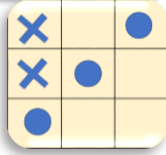




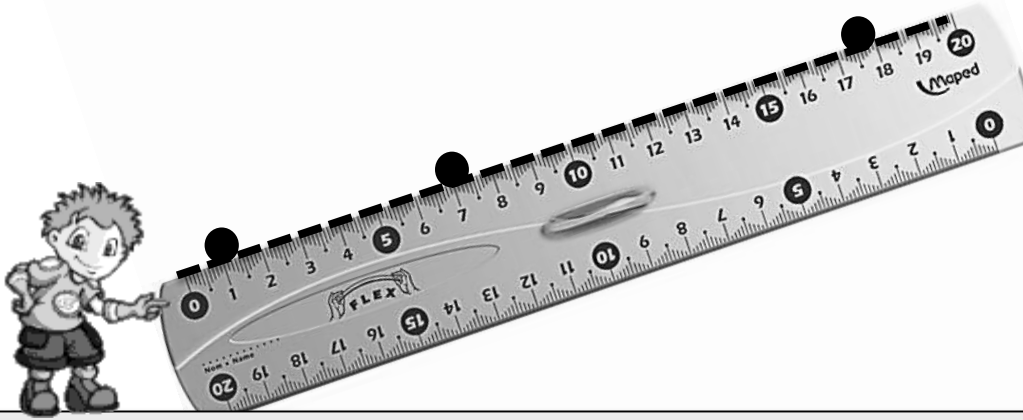
# Géométrie

GEOM.....

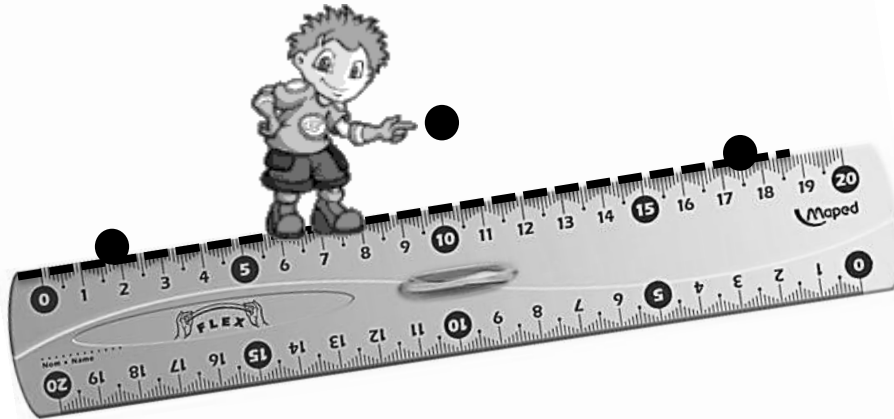
## Points alignés



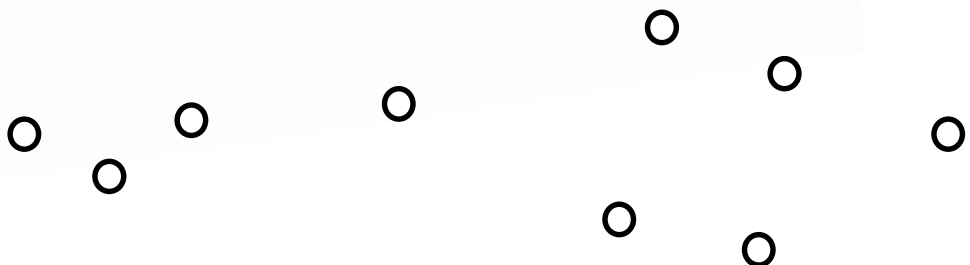
Pour savoir si des points sont alignés , j'utilise ma règle .



Si tous les points sont le long de la règle , ils sont alignés. C'est à dire sur la même droite .



Si un point n'est pas placé le long de la ligne , les points ne sont pas alignés. C'est à dire qu'ils ne sont pas sur la même droite .



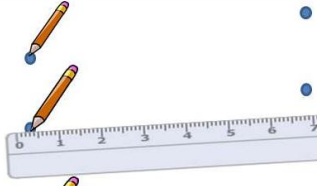
Cherche 4 points alignés avec ta règle.



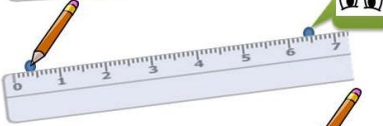
## Tracer avec la règle



1 Le crayon

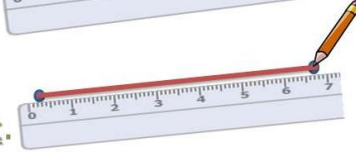


2 La règle



3 Je regarde.

4 Je trace mon trait.

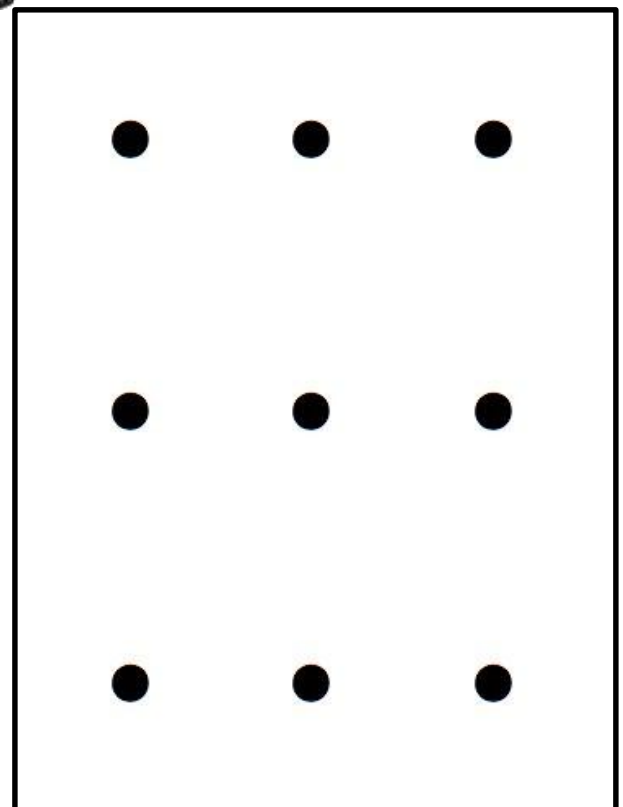
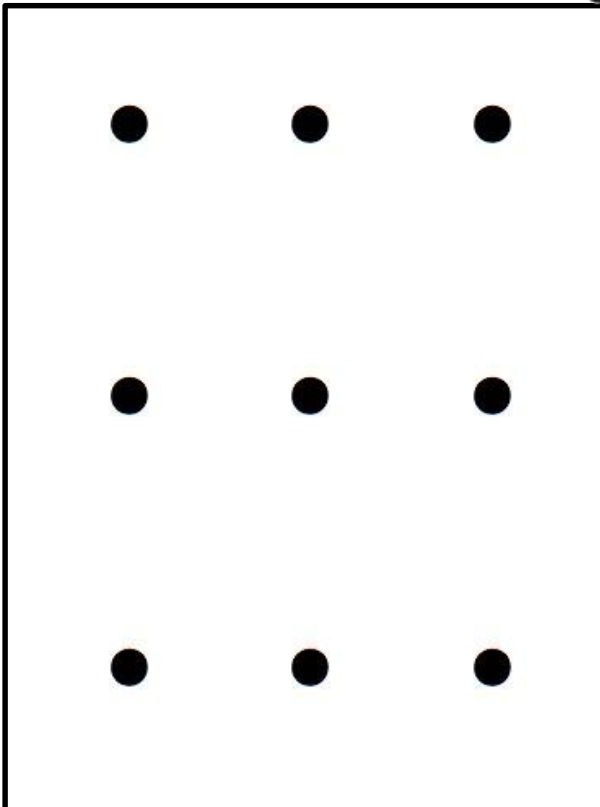


Pour tracer un trait qui relie deux points ou plus, j'utilise ma règle. Je regarde le point de départ et le point d'arrivée. Pour tracer un trait avec la règle, j'ai besoin de mes deux mains.

- 1) Je place ma règle légèrement sous les points.
- 2) J'ai mon crayon dans une main. Je tiens bien ma règle en appuyant avec l'autre main.
- 3) Je trace le trait en essayant de ne pas trembler.

J'invente !

Relie les points pour former deux dessins différents.




MORPION :

Pour gagner, il faut aligner 3 croix ou 3 ronds.


MORPION :

Pour gagner, il faut aligner 3 croix ou 3 ronds.


MORPION :

Pour gagner, il faut aligner 3 croix ou 3 ronds.

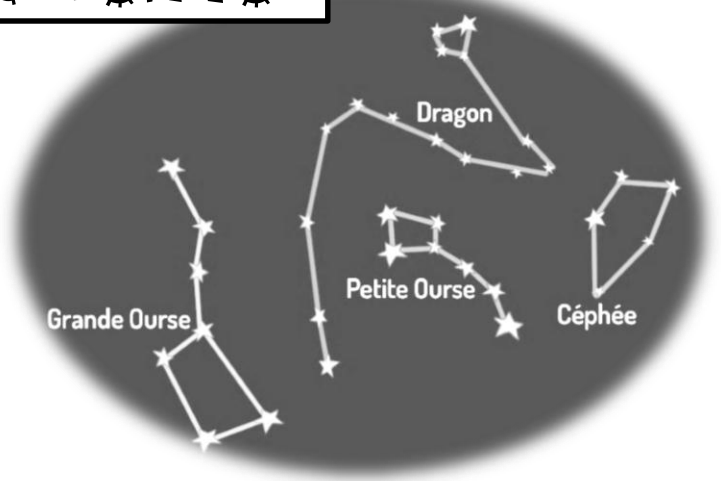

MORPION :

Pour gagner, il faut aligner 3 croix ou 3 ronds.


MORPION AVEC DES JETONS :

Pour gagner, il faut aligner 3 rouges ou 3 ronds bleus.

# Géométrie



J'invente ma constellation et je lui donne un nom .  .....

