



	Période 1	Période 2	Période 3	Période 4	Période 5
La matière		Réaliser quelques expériences simples pour montrer les propriétés de l'eau.			
Les objets techniques	<ul style="list-style-type: none"> Réaliser des objets techniques en suivant un schéma de montage. 	<ul style="list-style-type: none"> Différencier les objets selon qu'ils sont alimentés avec des piles ou avec le courant du secteur. Règles élémentaires de sécurité. 	<ul style="list-style-type: none"> Relier des états liquide et solide de l'eau dans la nature en relation avec certains phénomènes météorologiques observés. Observer le processus de solidification et de fusion de l'eau. Par l'usage de quelques objets techniques anciens identifier leur domaine et leur mode d'emploi, leur fonctions. (en lien avec le temps) Réaliser une maquette. (en lien avec l'espace) 	<ul style="list-style-type: none"> Les états de l'eau (liquide, glace, vapeur d'eau) Découvrir une certaine diversité de métiers courants. Décrire l'architecture simple d'un dispositif informatique. 	<ul style="list-style-type: none"> Comparer le volume, la masse de l'eau à l'état liquide. Réaliser un montage électrique simple. Etre familiarisé avec le traitement de texte. (en lien avec le français)

