





Matériel :

4 chenilles à construire

1 plateau de jeu

1 dé

1 pion papillon par joueur

Pour une meilleure préhension, on peut coller les pions sur des bouchons d'eau minérale avec du scotch double face.

Règle du jeu :

4 joueurs

Objectif : Former le premier sa chenille pour se transformer en papillon.

Chaque joueur choisit sa table :

Table de 2 rouge

Table de 3 bleu

Table de 4 vert

Table de 5 violet

Chaque joueur place son pion papillon sur une case correspondant à sa couleur (place au choix) et place devant lui la première partie de sa chenille (la tête et le premier disque en disant par exemple pour la table de 2 « 1 fois 2 = 2 ».

Ensuite chacun lance le dé à son tour et se déplace sur la piste dans le sens indiqué par les chenilles.

Quand le joueur tombe sur sa couleur, il prend un disque qui lui correspond, l'ajoute à sa chenille et continue à annoncer sa table.

Par exemple pour la table de 2 « 2 fois 2 = 4 »

Le premier qui terminée sa chenille se transforme en papillon et a gagné. Par exemple pour la table de 2, le joueur est arrivé à 10 fois 2 = 20.



La course au papillon

