



	Période 1	Période 2	Période 3	Période 4	Période 5
La matière			Réaliser quelques expériences simples pour montrer les propriétés de l'eau.		
			<ul style="list-style-type: none"> Relier des états liquide et solide de l'eau dans la nature en relation avec certains phénomènes météorologiques observés. 	<ul style="list-style-type: none"> Les états de l'eau (liquide, glace, vapeur d'eau) 	<ul style="list-style-type: none"> Comparer le volume, la masse de l'eau à l'état liquide.
	Expérimenter les objets qui permettent de se repérer ou de mesurer le temps.				
			Observer des objets anciens.		
Les objets techniques	<ul style="list-style-type: none"> Réaliser des objets techniques en suivant un schéma de montage. 	<ul style="list-style-type: none"> Différencier les objets selon qu'ils sont alimentés avec des piles ou avec le courant du secteur. Règles élémentaires de sécurité. 	<ul style="list-style-type: none"> Par l'usage de quelques objets techniques anciens identifier leur domaine et leur mode d'emploi, leur fonctions. (en lien avec le temps) 	<ul style="list-style-type: none"> Décrire l'architecture simple d'un dispositif informatique. 	<ul style="list-style-type: none"> Réaliser un montage électrique simple. Etre familiarisé avec le traitement de texte. (en lien avec le français)
			Défi Recylum.		
			<ul style="list-style-type: none"> Réaliser une maquette. (en lien avec l'espace) 		
			Utiliser le traitement de texte.		

