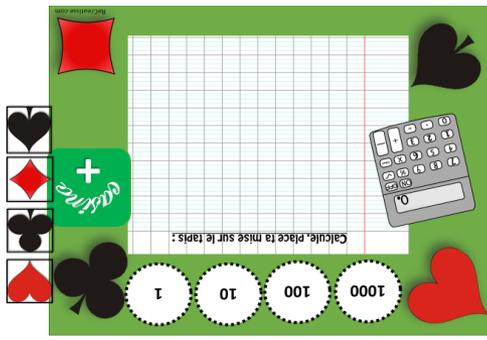


Règle du jeu



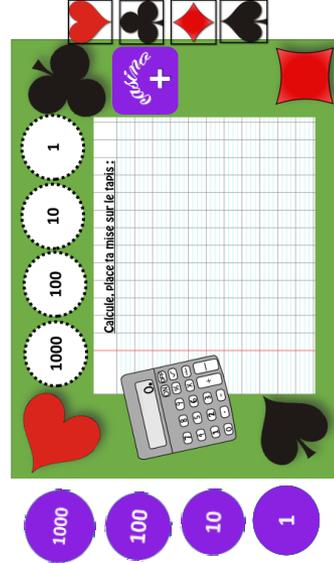
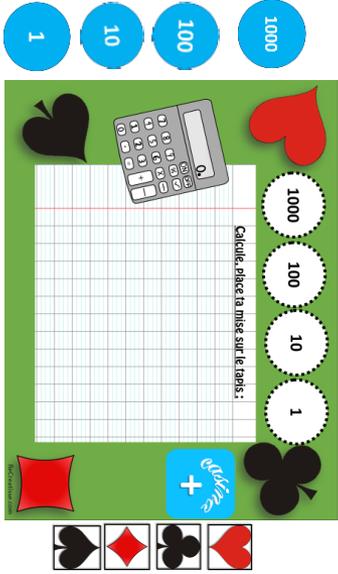
- 1
- 10
- 100
- 1000

Disposition

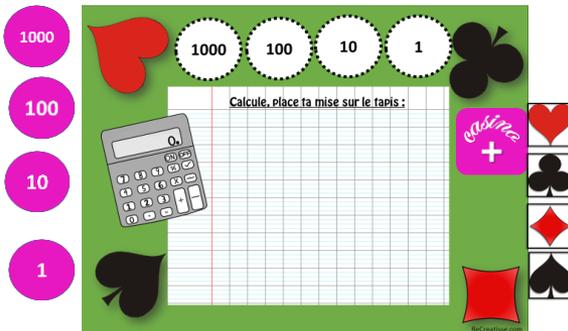
Chaque joueur choisit la couleur de ses pions. Les pions sont rangés à côté de chaque tapis :

1000 – 100 – 10 – 1

Chacun a 6 jetons « Casino + » et 4 cartes (cœur, pique, carreau, trèfle)



Exemple avec 4 joueurs

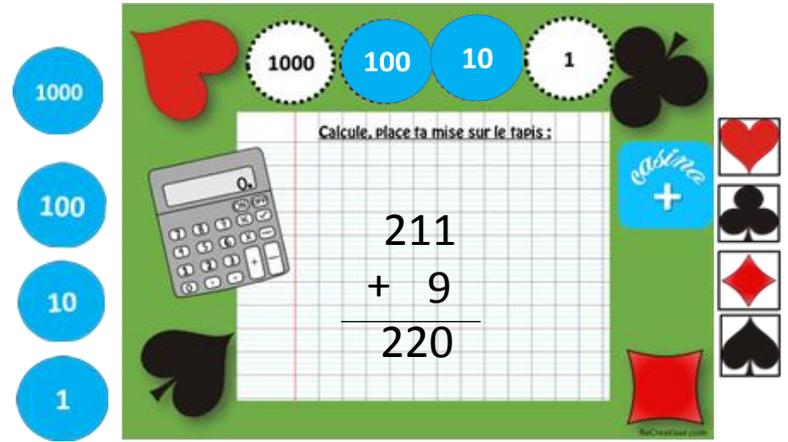


1- Début du jeu :

Chaque joueur lance 2 dés.
Celui qui fait la plus grosse somme commence.



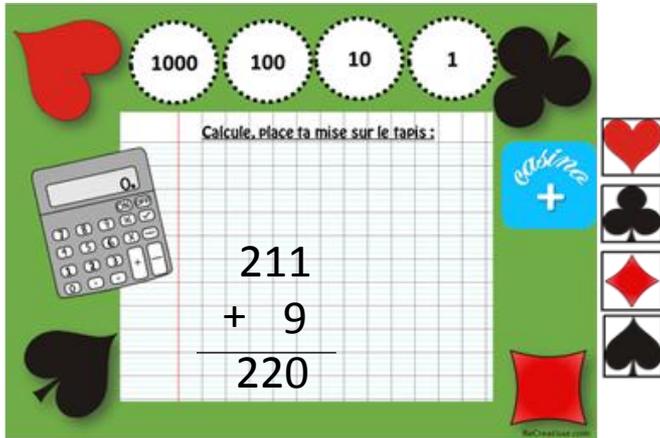
220 !



3 – Le joueur bleu annonce « 220 » et place la mise sur l'emplacement des jetons de son tapis, soit 2 jetons de 100 et 2 jetons de 10.

Les autres joueurs calculent aussi pour savoir si le joueur bleu a raison.

Après vérification il gardera ses pions si c'est juste, il les donnera à la banque si c'est faux.



2 - Imaginons que le joueur bleu commence.

Il pose 2 jetons « Casino + » sur le plateau et calcule l'addition qui correspond.

(NB : on peut décider au début de la partie de poser 2 ou 3 jetons).

4 – Les autres joueurs donnent leur avis :

Plusieurs possibilités :

On peut dire « Je passe » pas de pion perdu, pas de pion gagné !

Celui qui n'est pas d'accord peut dire « Je pique » il place sa carte « pique » au centre de la fleur et annonce son résultat. Il doit placer également les jetons de la somme annoncée sur son tapis. Après vérification, il devra donner ses jetons à la banque s'il a tort. Si c'est juste la banque lui donnera les jetons qui correspondent à la somme (jetons gris).

Celui qui n'est pas d'accord peut choisir de dire « Je casse ». Il place sa carte « carreau » au centre de la fleur. Il ne calcule pas, n'annonce pas la réponse : MAIS si la réponse du joueur bleu est fausse il recevra 4 jetons 100. Si elle est juste, c'est lui qui donnera à la banque son jeton 1000.

Celui qui est d'accord peut dire « j'aime » il place sa carte « cœur » au centre de la fleur.

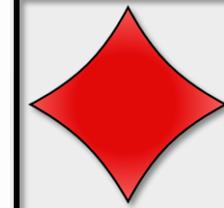
Il recevra de la banque les jetons qui correspondent à la somme trouvée par le joueur bleu.

Celui qui est d'accord peut dire « je mise » il place sa carte « trèfle » au centre de la fleur. Il doit placer également les jetons de la somme annoncée sur son tapis. Il recevra de la banque les jetons qui correspondent à la somme trouvée par le joueur bleu + 1000. Il devra donner ses jetons à la banque s'il a tort.

Je ne suis pas d'accord avec la réponse

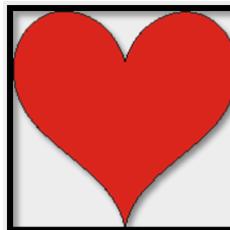


Je pique !



Je casse !

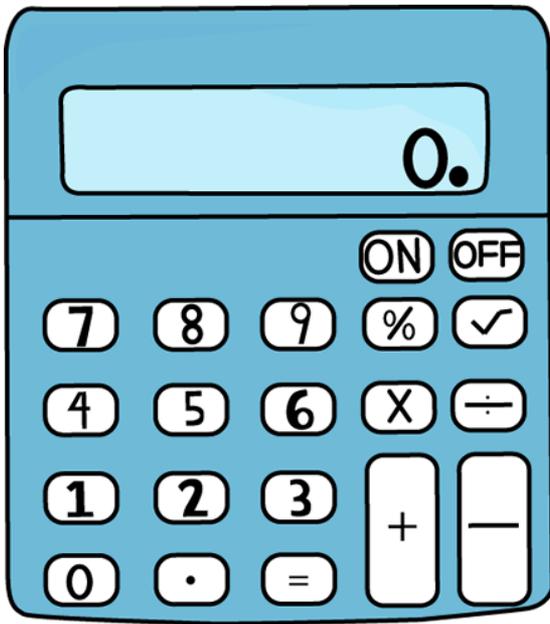
Je suis d'accord avec la réponse



J'aime !



Je mise !



5 – Vérification par le meneur de jeu :

Le meneur de jeu vérifie le calcul, si c'est un élève il peut utiliser la calculette.

6 – Chaque joueur gagne ou perd des pions selon ce qu'il a annoncé.

7 – C'est au joueur suivant de poser ses jetons « Casino + » sur le tapis.

La partie se termine quand toutes les cases du tapis ont été recouvertes.

A la fin de la partie celui qui a la plus grande somme (total des pions) a gagné.