

# Les P'tites Poules et la cabane maléfique

**IL NE FAUT PAS  
AVOIR LES  
CHOCOTTES !**

**Nombre de joueurs : 3**

**On peut jouer à 6 en faisant des équipes de deux.**

**Objectif : Arriver le premier à l'arbre à balais**

**Matériel :**

**Le plateau – 1 dé – chaque joueur a son album  
pions – cartes protection**

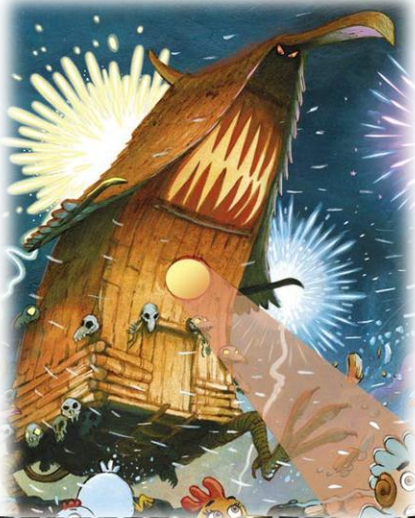
**Règle du JEU :**

**Les joueurs placent leur pion sur le départ.**

**Chacun lance le dé à son tour et avance sur la piste.**

**Si le joueur tombe sur :**

- **Une case avec les mots qui désignent la cabane, il a une minute pour retrouver la page dans le texte et lire le passage à haute voix sinon il reste sur la case où il était avant de lancer le dé.**
- **La cabane : il a peur et recule de 3 cases**
- **Babagaya : il a les chocottes et retourne au départ.**
- **Bélineo : Il a de l'aide et une carte protection pour ne pas retourner au départ (case BabaYaga)**



Cet infect clapier  
galopant

La bicoque



Cette machine du diable

Cette horrible baraque



La coureuse

Cette prison de planches

ce machin bidule

La grande trotteuse

Le monstre à pattes



La voleuse de papas



Cette machine du diable

La cabane maléfique





ARRIVEE

Cet infect clapier  
galopant

La bicoque



Cette machine du diable

Cette horrible baraque



La coureuse

Cette prison de planches



ce machin bidule

La grande trotteuse

Le monstre à pattes

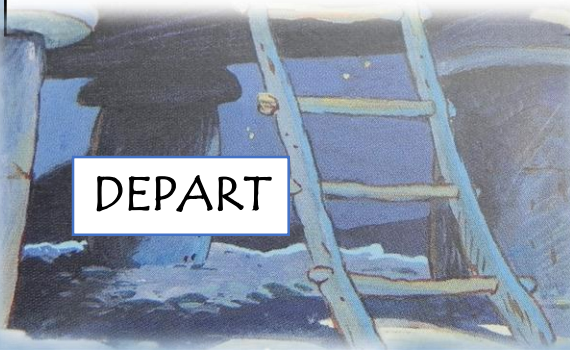


La voleuse de papas



Cette machine du diable

La cabane maléfique



DEPART

