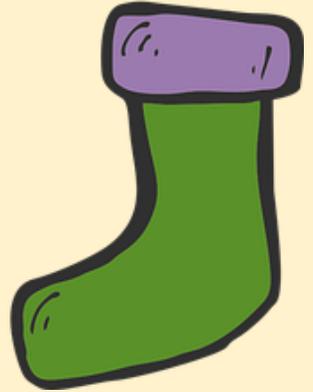
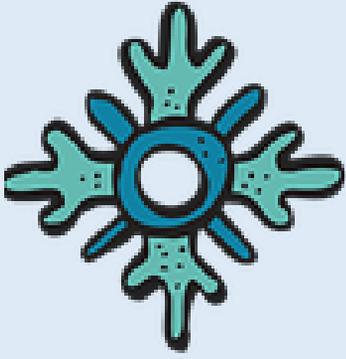
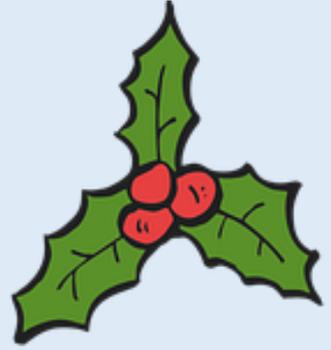


ReCreatise.com



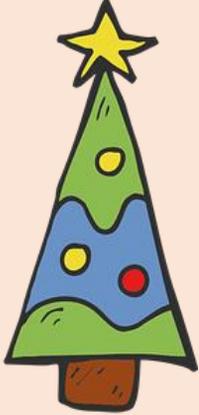


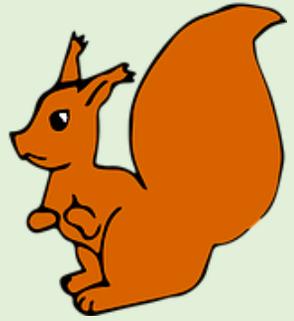
ReCreatisse.com





ReCreatisse.com



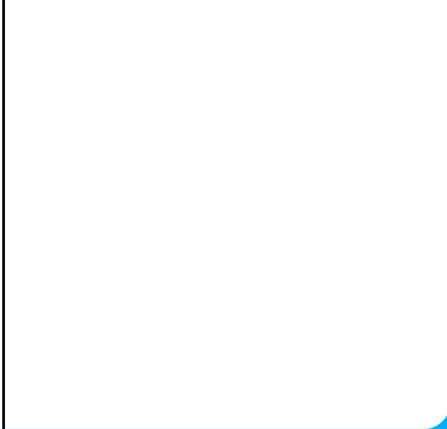
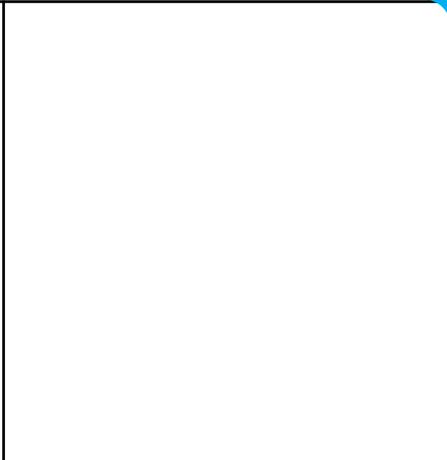
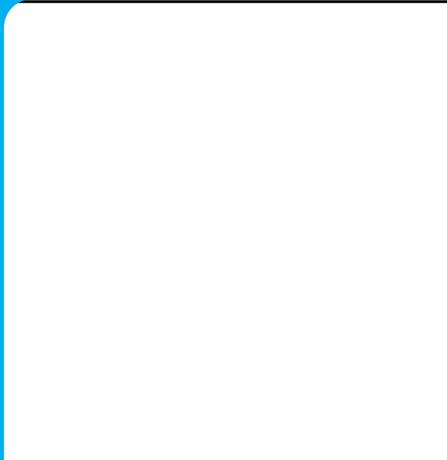


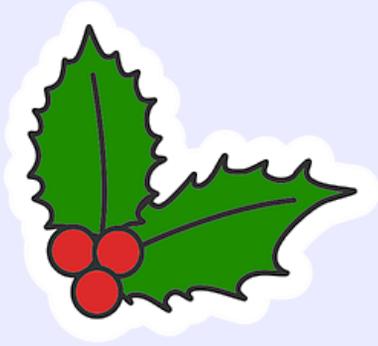
ReCreatisse.com





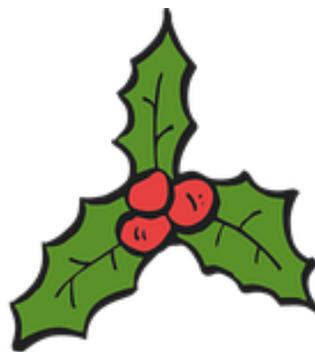
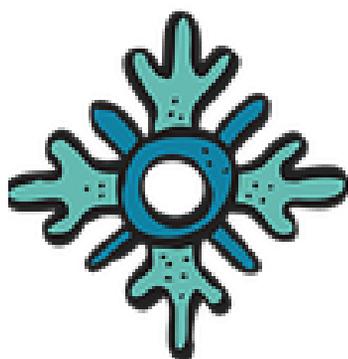
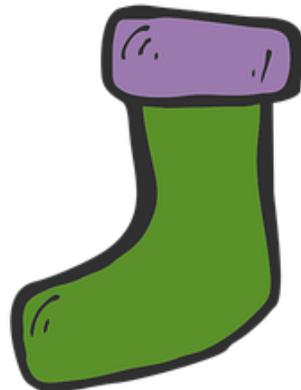
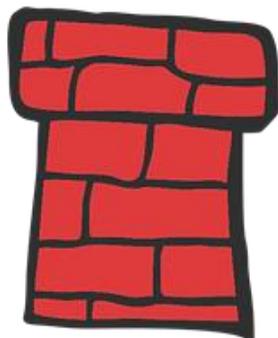
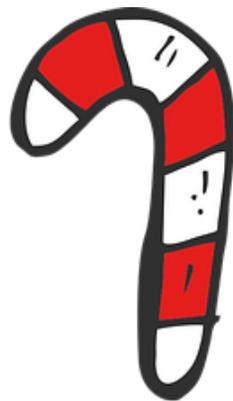
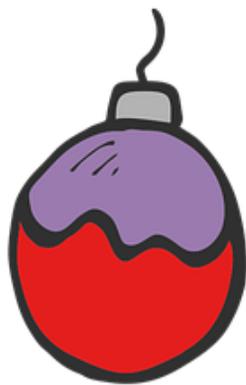
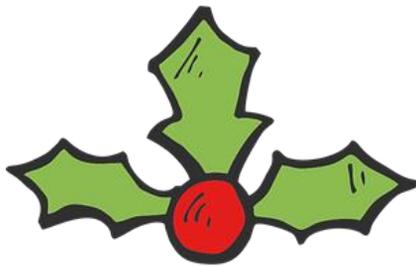
ReCreatisse.com

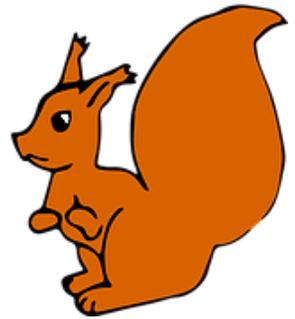
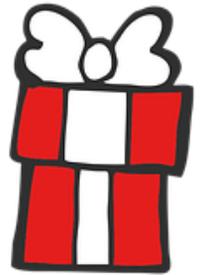
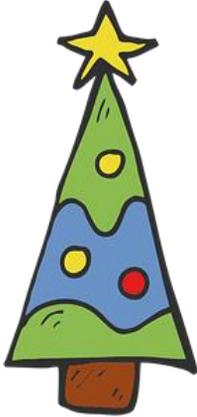


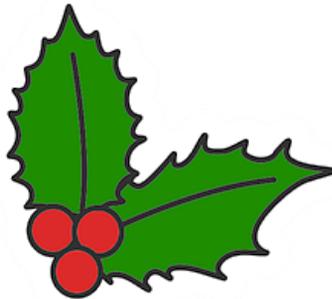


ReCreateise.com









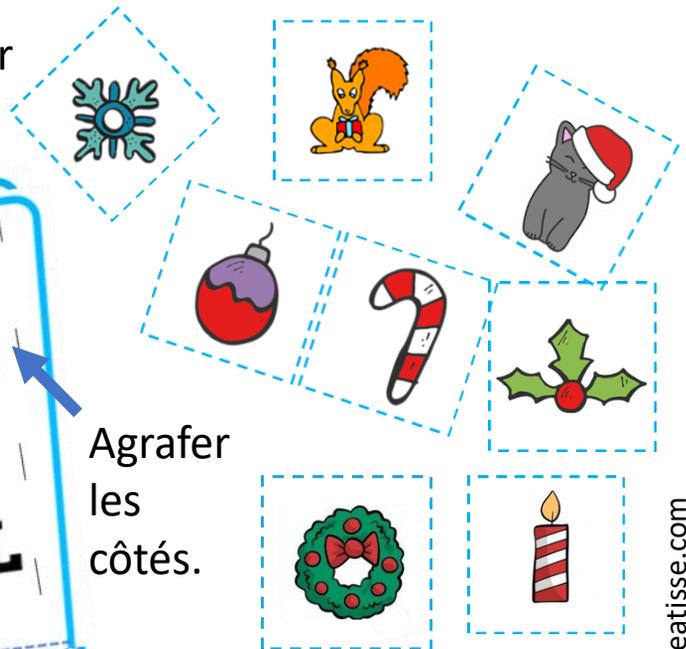


LOTO de NOËL

Fabrication d'une pochette pour ranger les 36 étiquettes.

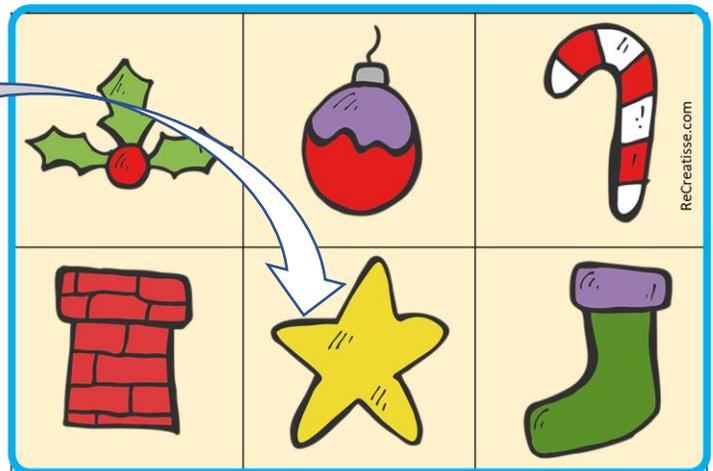


Agrafer les côtés.



ReCreatisse.com

Plier



ReCreatisse.com

JEU 1 : Loto description

ATELIER JEU :

6 joueurs + un meneur de jeu. Les joueurs choisissent un carton illustré.

Les étiquettes sont retournées au centre de la table.

Le meneur de jeu (la première fois, adulte ou élève plus grand dans les classes unique) décrit l'illustration sans la nommer.

Le joueur qui pense l'avoir sur son carton se manifeste et la place sur l'image qui correspond.

Exemple : Elle est jaune, elle a 5 branches, elle brille.

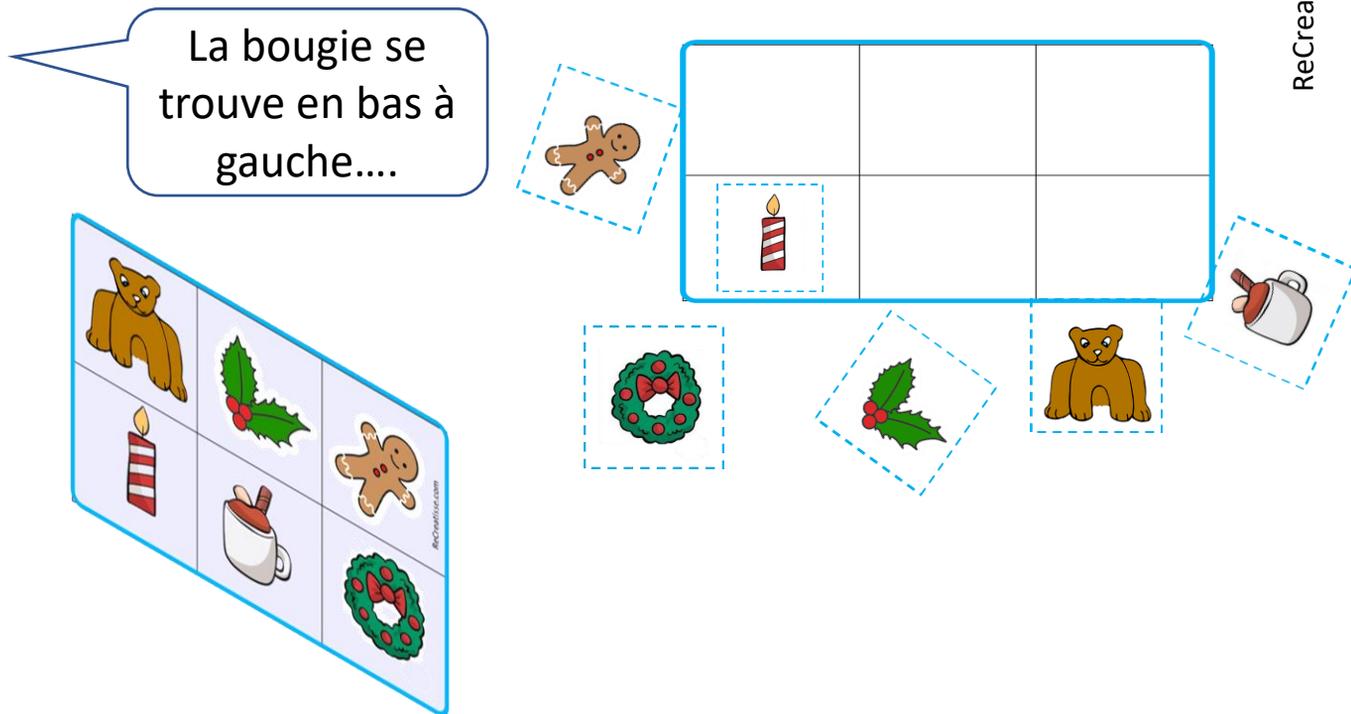
Quand les enfants ont bien compris la règle l'un d'eux peut devenir meneur de jeu.

JEU 2 : Loto spatial

ATELIER JEU

2 joueurs : le premier prend un carton illustré, il le cache de façon à ce que son partenaire ne le voit pas. Le second un carton avec les cases vides.

Le premier joueur sélectionne les étiquettes représentées. Il donne les consignes pour la place des illustrations.



Quand toutes les étiquettes sont posées vérification en mettant les deux cartons côte à côte.

JEU 3 : Loto Mémoire

2 à 6 joueurs

Mettre toutes les étiquettes à l'envers au centre de la table (ou seulement celles qui correspondent aux cartons sélectionnés si moins de 6 joueurs).

Chacun son tour retourne une étiquette, elle est placée sur le carton du joueur si elle correspond ou reposée au même endroit à l'envers si elle ne correspond pas. Celui qui a besoin de l'étiquette, mémorise son emplacement pour la prendre quand ce sera son tour.

Objectifs :

Jeu 1 :

Développer les représentations mentales.

Renforcer l'expression orale à partir du champ lexical de Noël et le lexique de la description.

Renforcer l'expression orale pour communiquer, être précis et se faire comprendre.



Jeu 2 :

Utilisation du vocabulaire spatial : en haut, en bas, à gauche, à droite, au-dessus, au-dessous, entre.

Jeu 3 :

Renforcer la mémoire spatiale visuelle.